

DIE GOLDENEN REGELN

WIE VERMIESE ICH NEULINGEN
DEN EINSTIEG IN MEIN PROJEKT?

Andreas Monschau
JUG Stuttgart
20.03.2025



- ✓ Andreas Monschau
- ✓ IT seit 2000, IT Consultant seit 2012
- ✓ Entwicklung, Architektur, Analyse, Teamleitung, Agilität
- ✓ Leitung Traineeprogramm





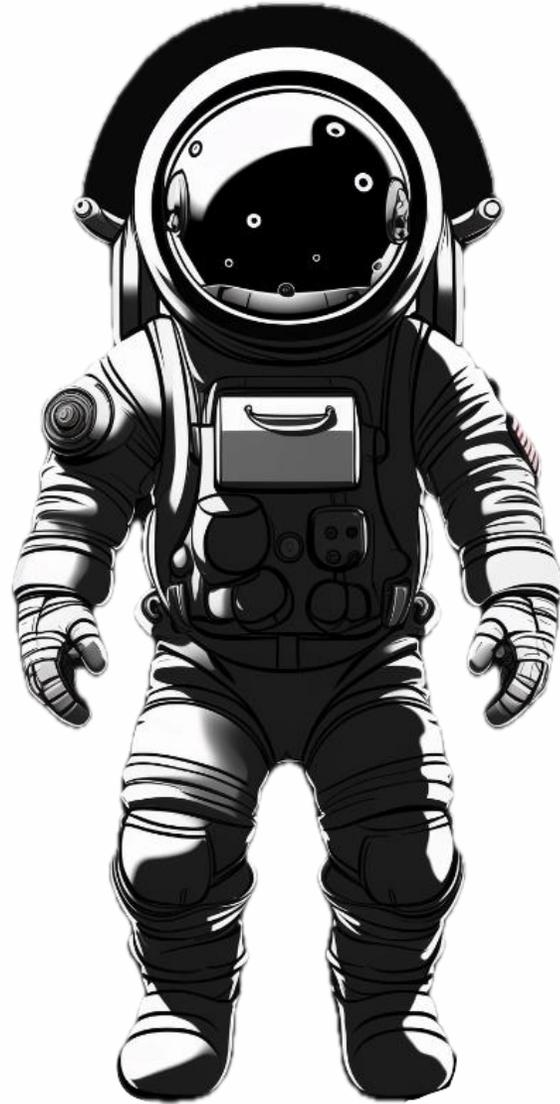
- ✓ Haeger Consulting
- ✓ Bonn, est. 2006, > 80 MA, Inhabergeführt
- ✓ Menschen entwickeln
- ✓ Projekte in Spur bringen



IMAGINE

A stylized, glowing brain with neural connections and the word "IMAGINE" overlaid. The brain is rendered in vibrant colors, including blue, purple, and red, with bright, glowing lines representing neural pathways. The word "IMAGINE" is written in a bold, black, sans-serif font across the center of the brain. The background is white, and the overall image has a futuristic, digital feel.

IMAGINE



Manager

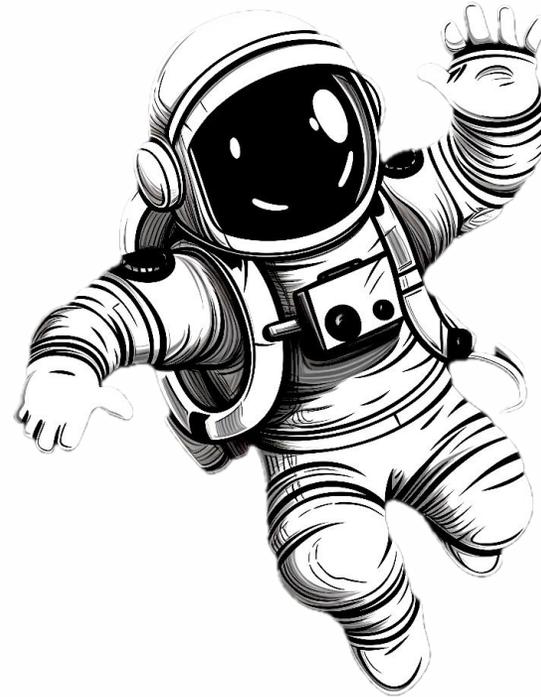
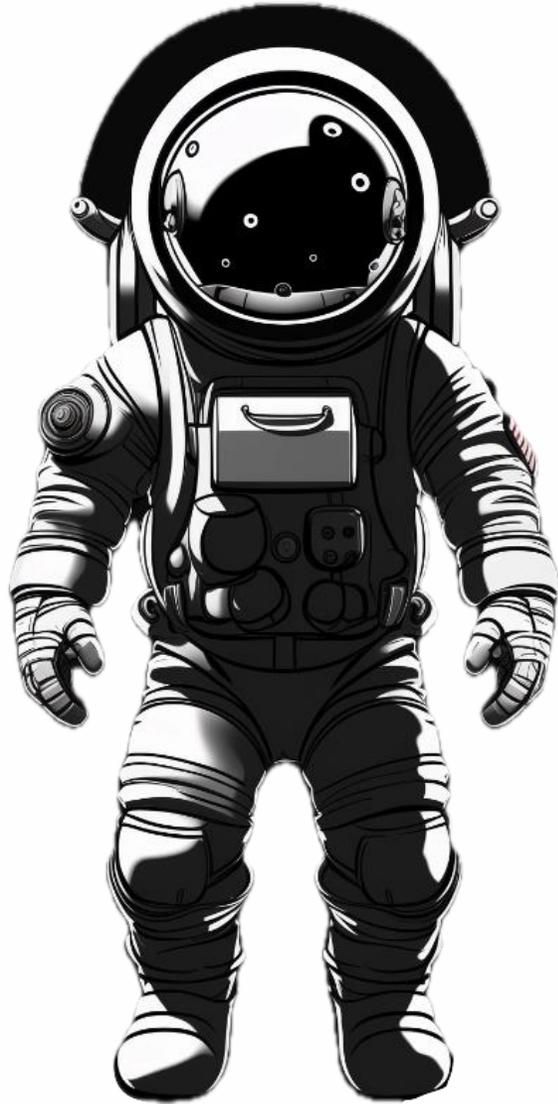
Softwareentwickler

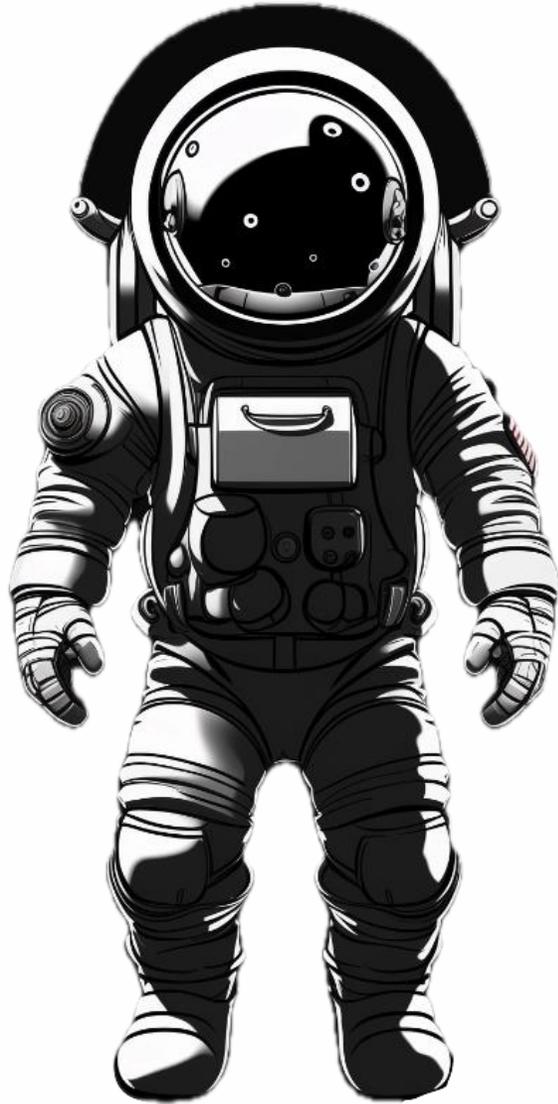
Tester

PO

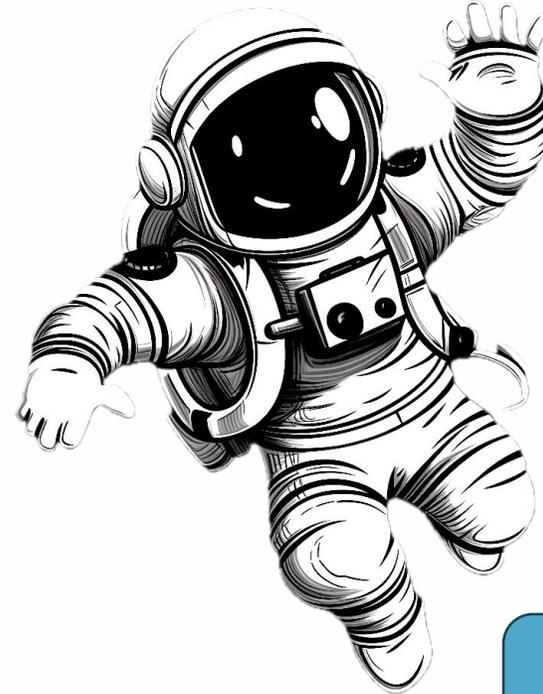
...







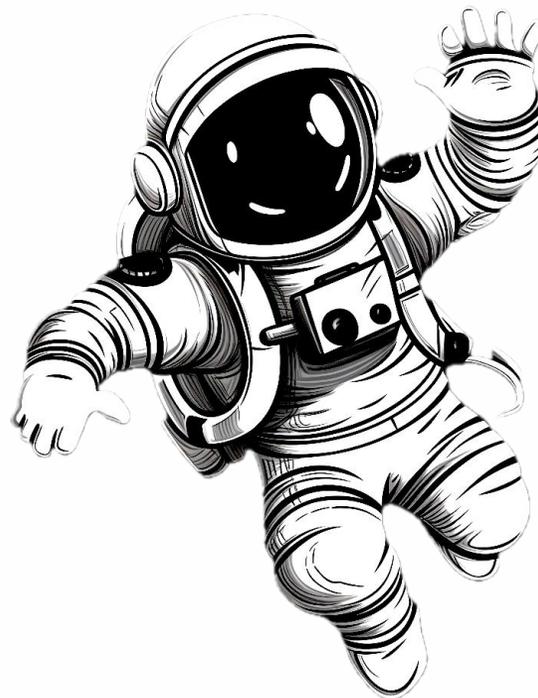
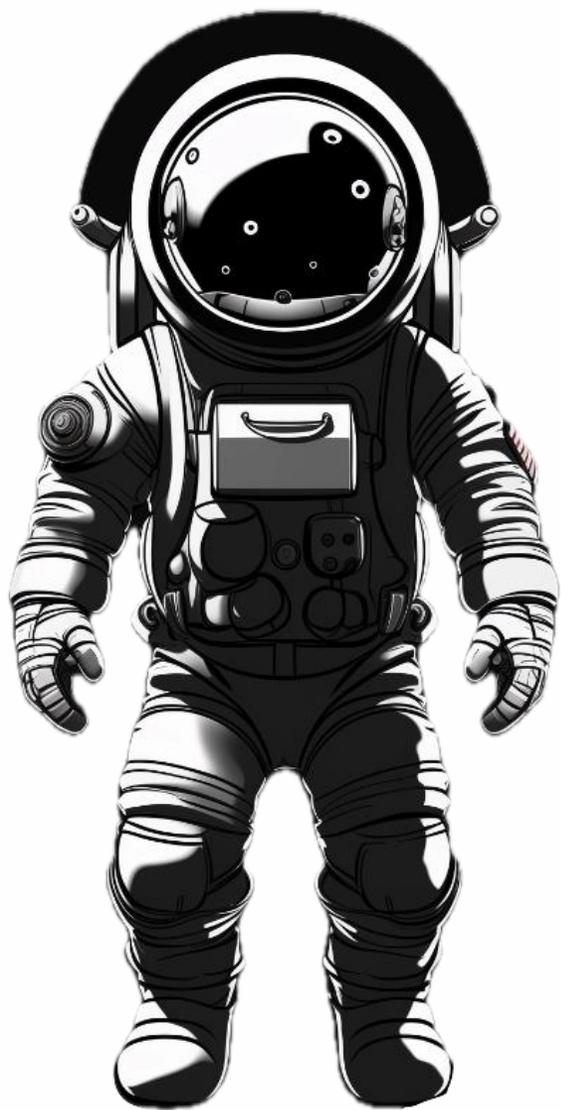
Junior Developer



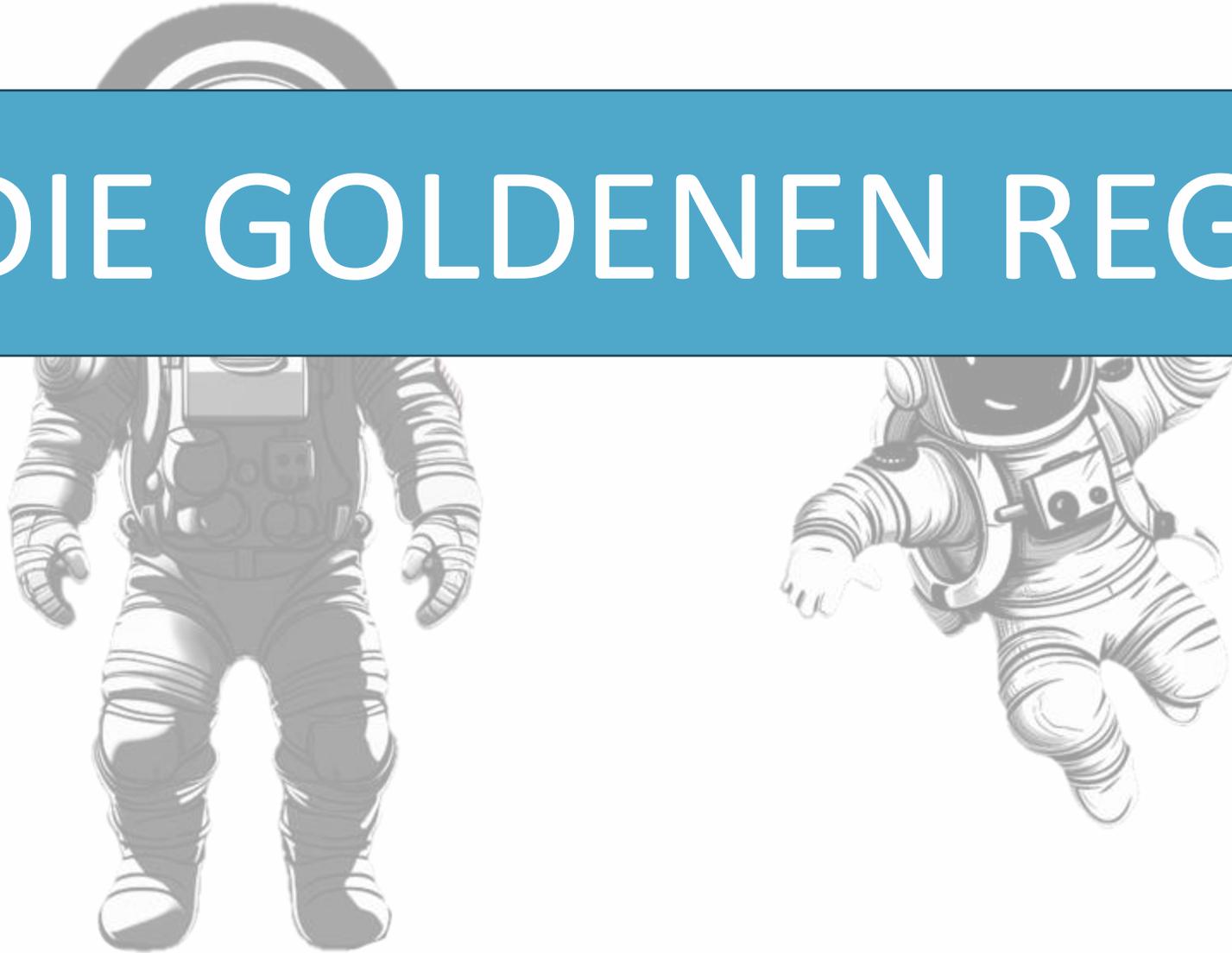
Junior Tester

Greenhorn

Frischling



DIE GOLDENEN REGELN





DIE GOLDENEN REGELN

Gestalte den Einstieg unerfreulich



DIE GOLDENEN REGELN

Gestalte den Einstieg unerfreulich

Präge die Neulinge für ihr ganzes Berufsleben



DIE GOLDENEN REGELN

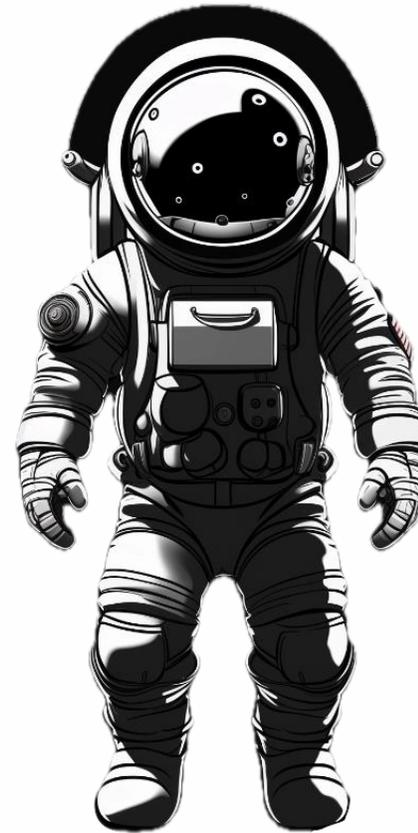
Gestalte den Einstieg unerfreulich

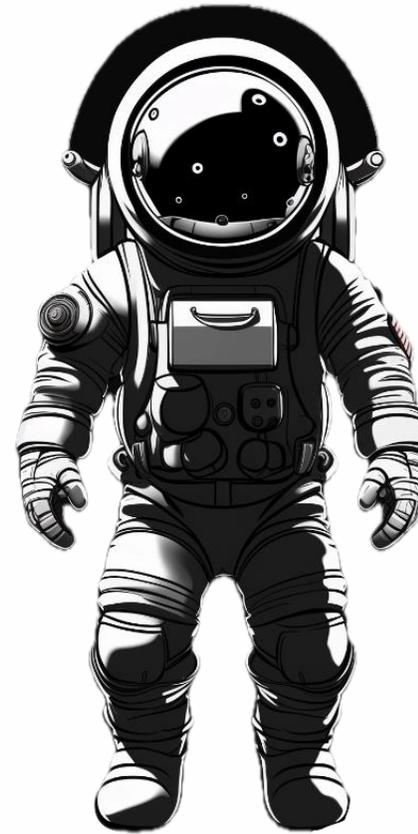
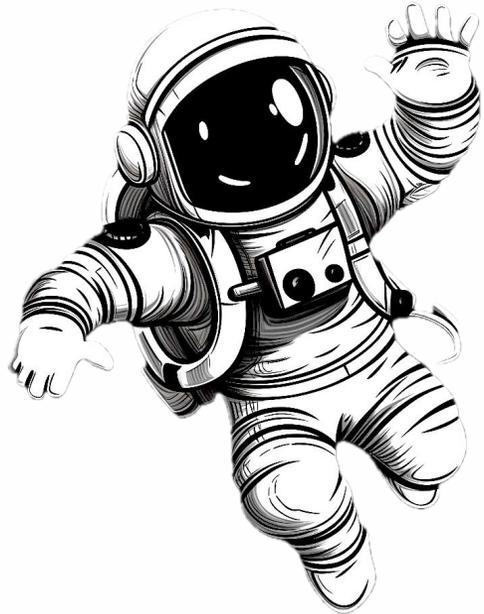
Präge die Neulinge für ihr ganzes Berufsleben

Riskiere den Erfolg deines Projekts!

TRIPLE WIN!

Regel #1





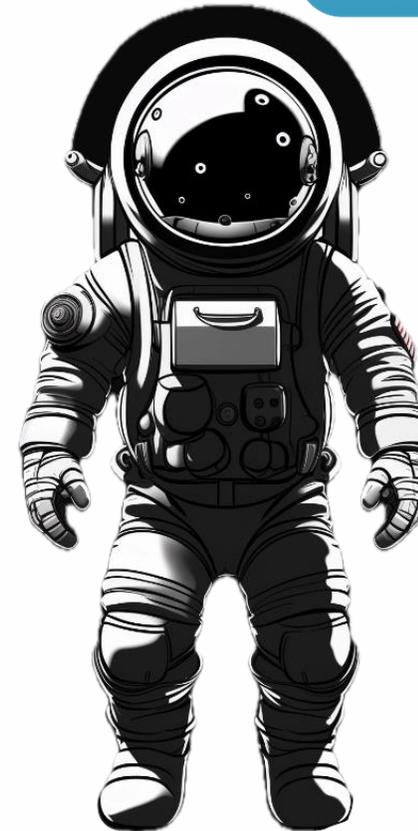
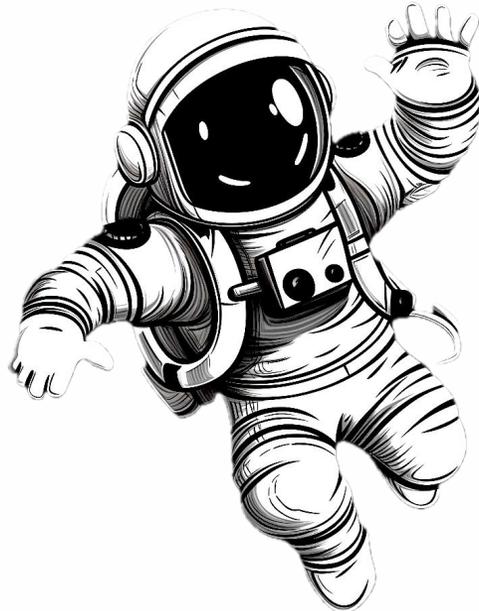
Schlechte
Atmosphäre

Projekt
läuft
schlecht

Nur die
Harten
bleiben

Dev =
Ressource

Schlechte
Kantine

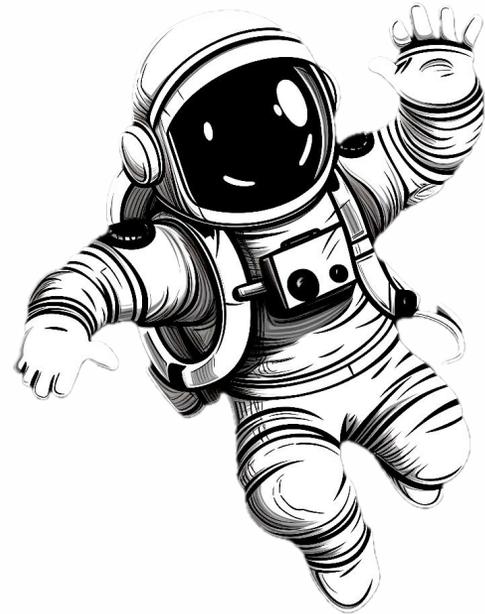


Regel #1

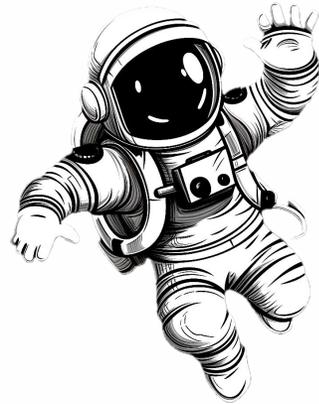
Regel #1

„Sorgt für ein unerfreuliches
Willkommen“

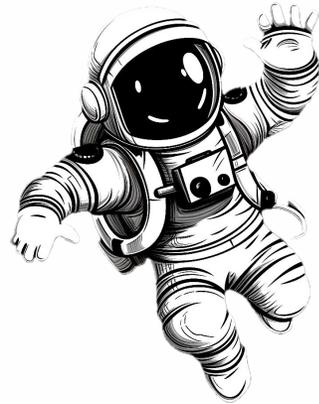
Regel #2



*„...in space, no one can
hear you scream“*



*„...in your project, no
one wants to hear you“*

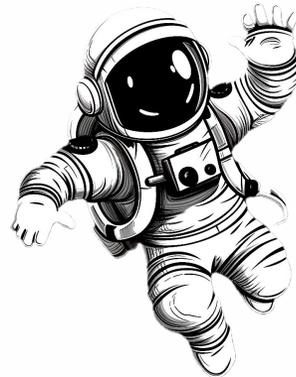
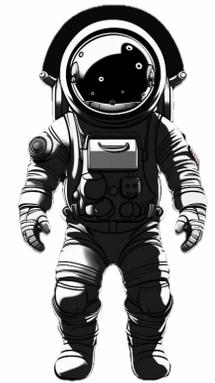
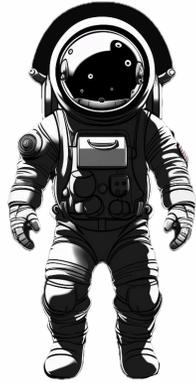


Regel #2

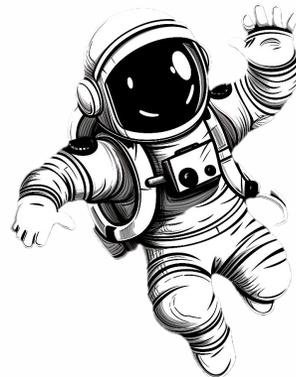
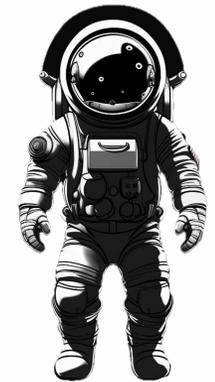
Regel #2

„Seid nicht erreichbar“

Regel #3

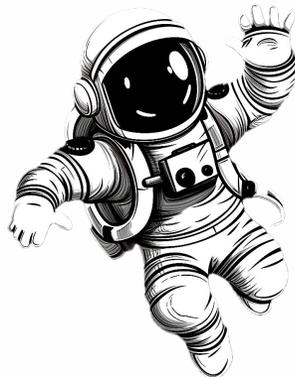


Fix ein
paar Bugs



Bloß kein
Bugfixing!

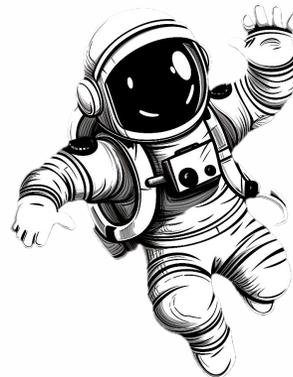
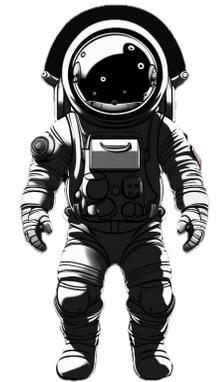
Fix ein
paar Bugs



Arbeite
Stories ab!

Bloß kein
Bugfixing!

Fix ein
paar Bugs

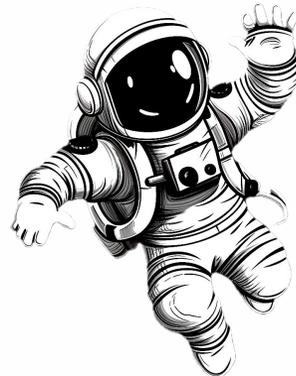
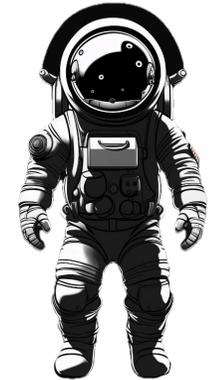


Fix ein
paar Bugs

Bloß kein
Bugfixing!

Arbeite
Stories ab!

Wir
brauchen
dich nicht



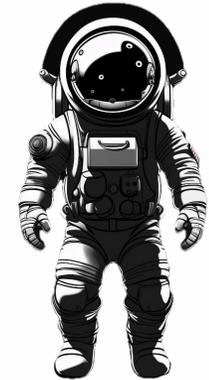
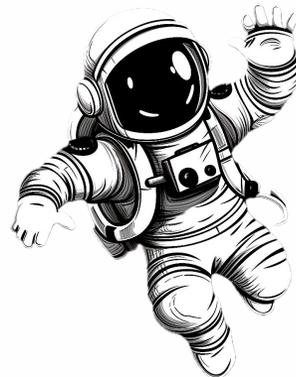
Bloß kein
Bugfixing!

Arbeite
Stories ab!

Wir
brauchen
dich nicht

Fix ein
paar Bugs

Lies' was
Doku

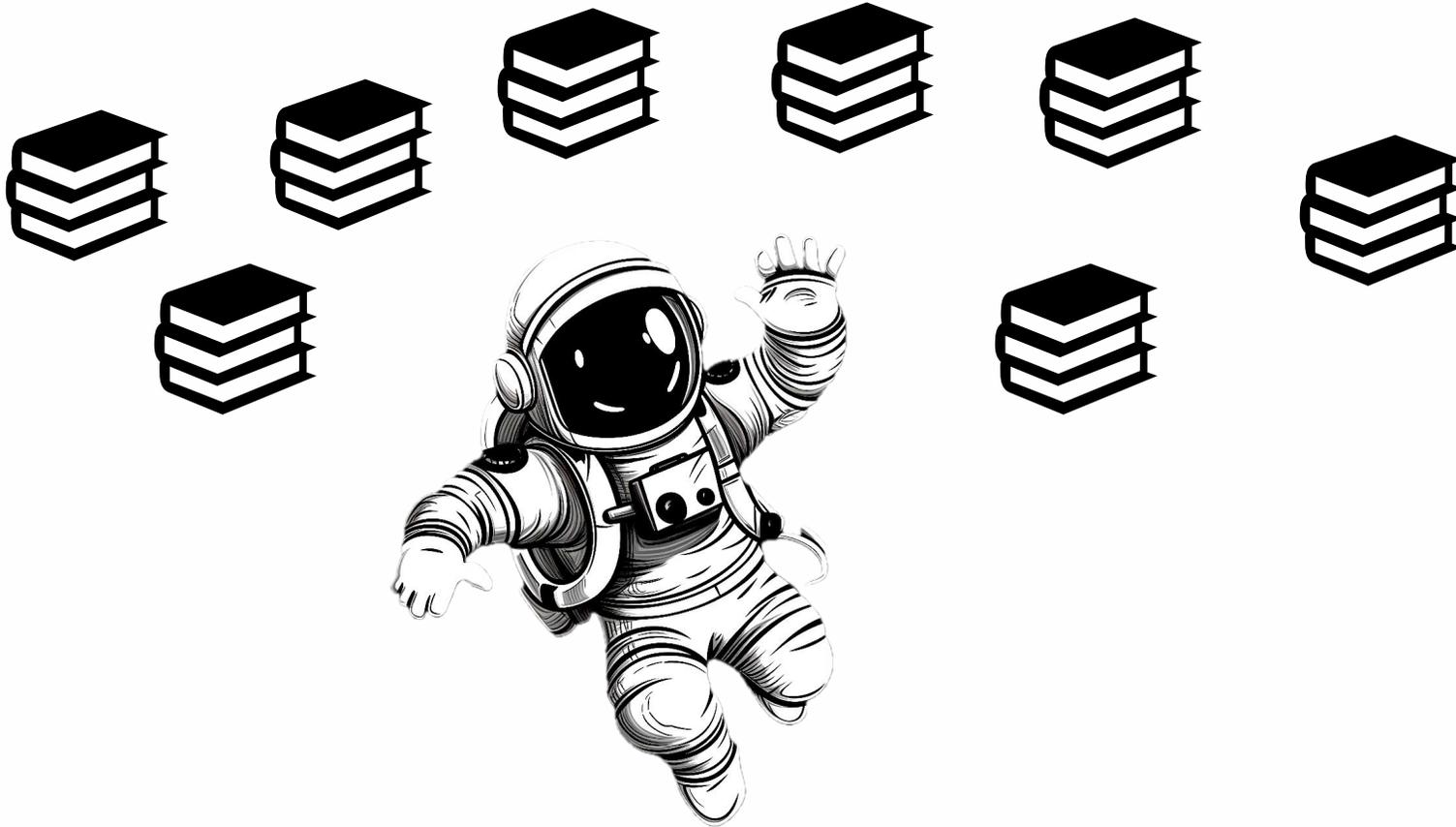


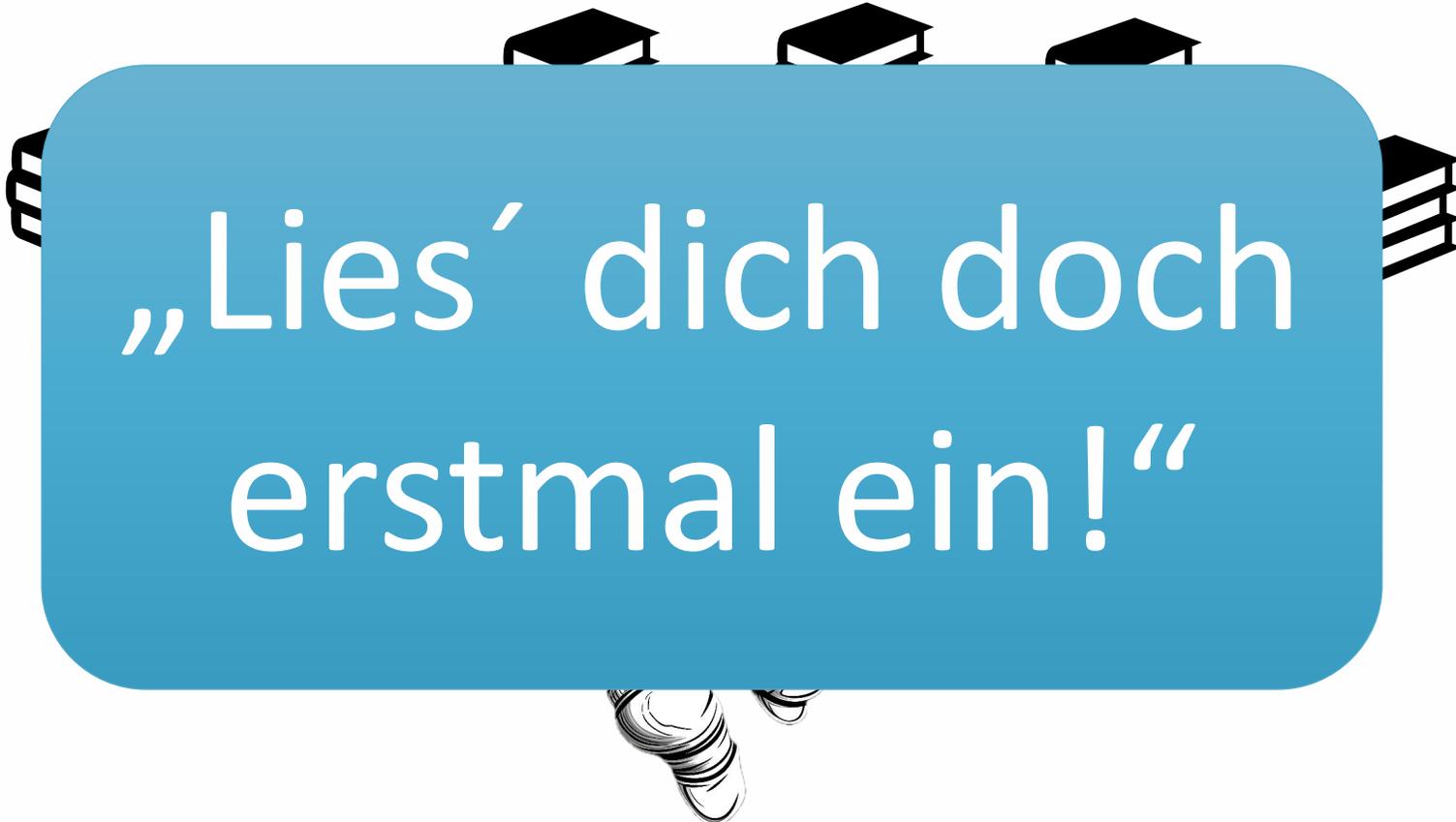
Regel #3

Regel #3

„Erteilt keine klaren Aufgaben“

Regel #4



A blue rounded rectangle containing the text '„Lies´ dich doch erstmal ein!“' is centered on the slide. Above the rectangle are three black graduation caps, and below it is a black pen nib. To the left and right of the rectangle are stacks of books.

„Lies´ dich doch
erstmal ein!“

Securitykonzept



Erstellt von Andreas Monschau

Letzte Aktualisierung: **24.11.2019** Andreas Monschau

Sec



Dokumentation
nicht
aktualisieren!

Monschau

▼ HaegerTime

- Anforderungen
- Besprechungsnotizen
- WIP Architekturbeschreibung
- WIP Konzepte

Anforderungen



Erstellt von Andreas Monschau

Letzte Aktualisierung: vor Kurzem • Analysen

TODO

+ Stichwort hinzufügen

Anforderungen



Erstellt von Andreas Monschau

Letzte



TO

+ Stichw

Täusche
Dokumentation
an!

```
/**
 *
 * todo
 *
 * @return
 */
@Override
public ArrayList<Client> importDataFromDB() {
    return datenbank.readClientList();
}
```

```
/**
```

```
* increments i
```

```
*/
```

```
i = i + 1;
```

Regel #4

Regel #4

„Übertreibt es nicht mit der
Dokumentation“

Regel #5

```
String myText = temp + temp2;
```

```
private validateTextDataAndPrintToDruckstrasseOrDisplayErrorModal(String Text){  
    //...  
}
```

```
String strName = new String();  
int iAlter = 5;  
String Name_Firme = new String();
```

```
String strName = new String();
```

- ❌ DO NOT use underscores, hyphens, or any other nonalphanumeric characters.
- ❌ DO NOT use Hungarian notation.

<https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/standard/design-guidelines/general-naming-conventions>

```
String strName = new String();
```

- ❌ DO NOT use underscores, hyphens, or any other nonalphanumeric characters.
- ❌ DO NOT use Hungarian notation.

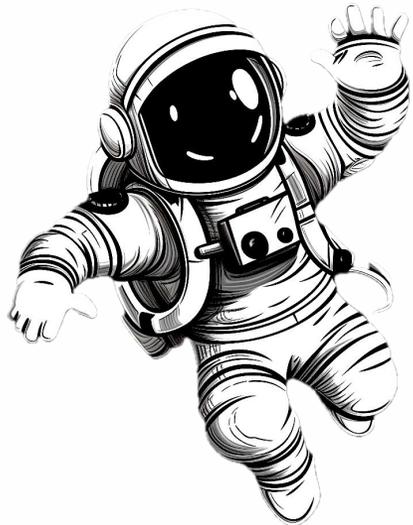
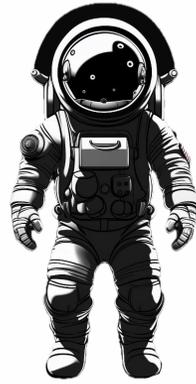
<https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/standard/design-guidelines/general-naming-conventions>

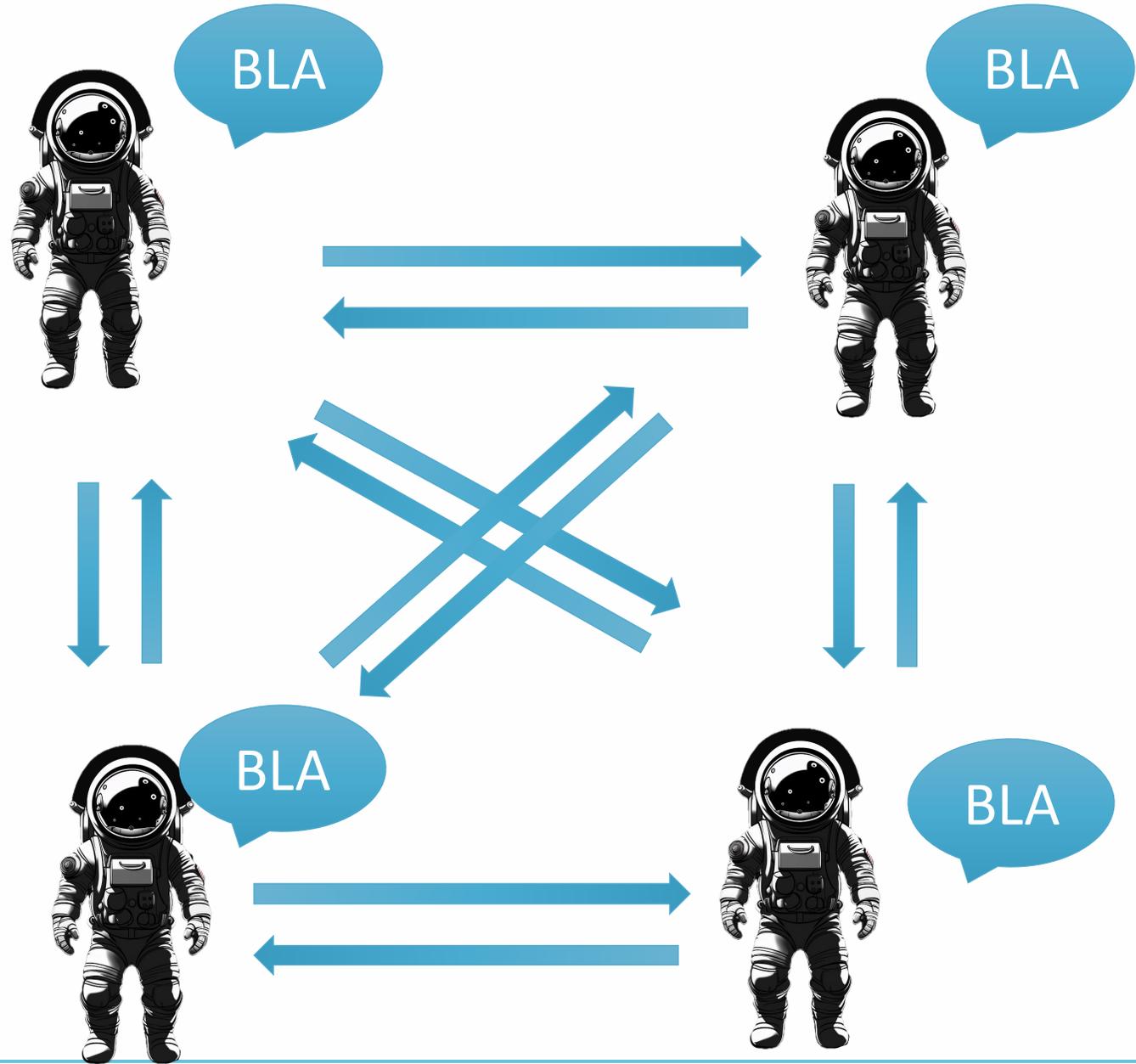
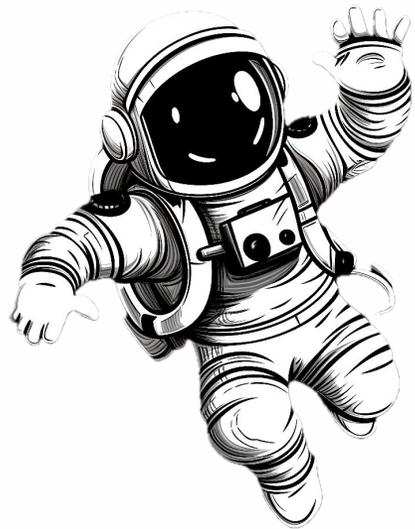
Regel #5

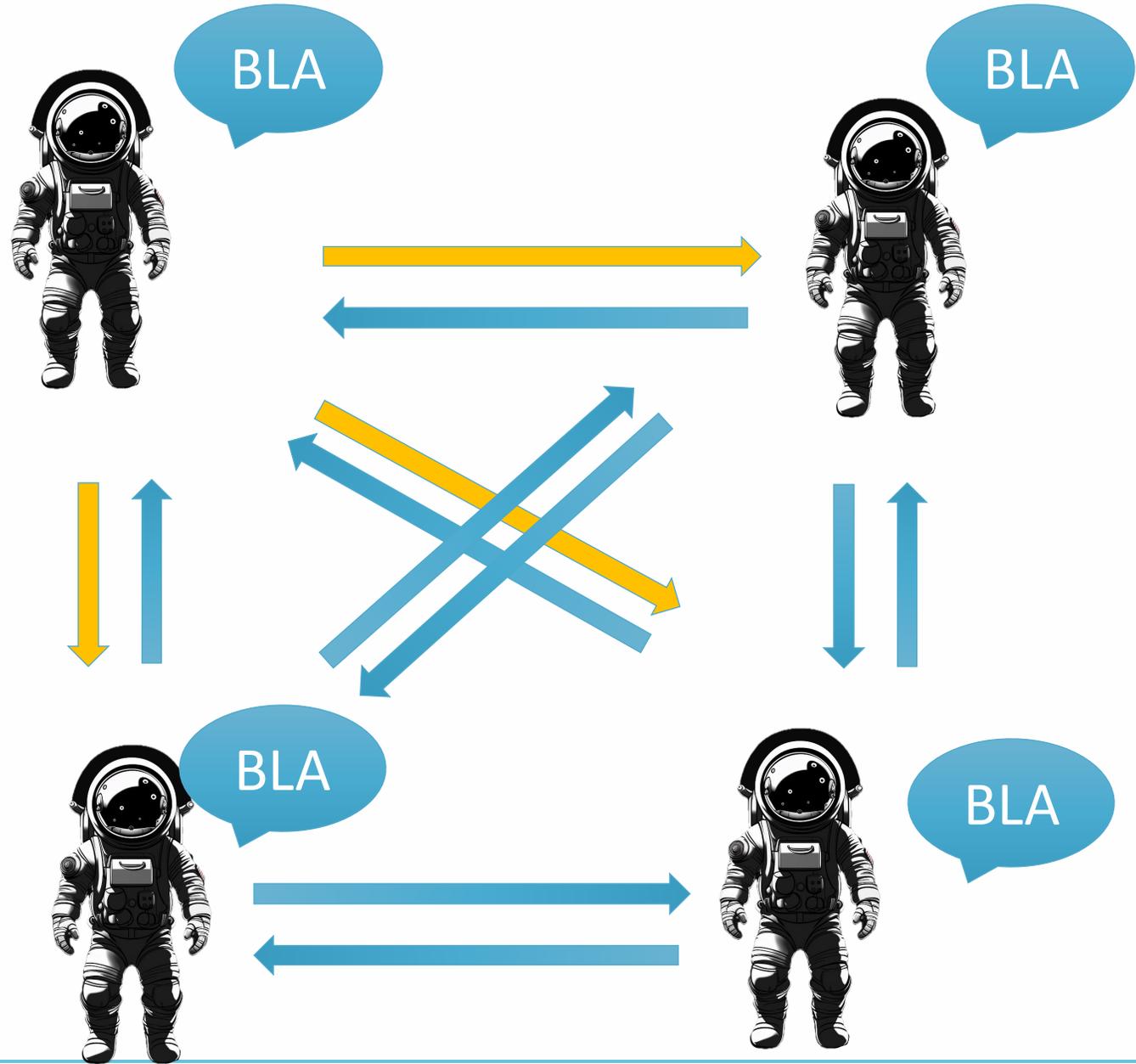
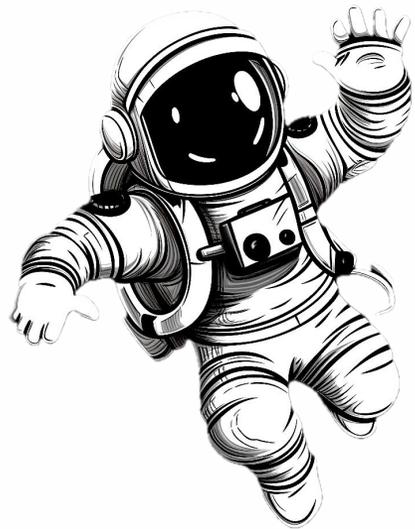
Regel #5

„Schreibt möglichst unlesbaren
Code“

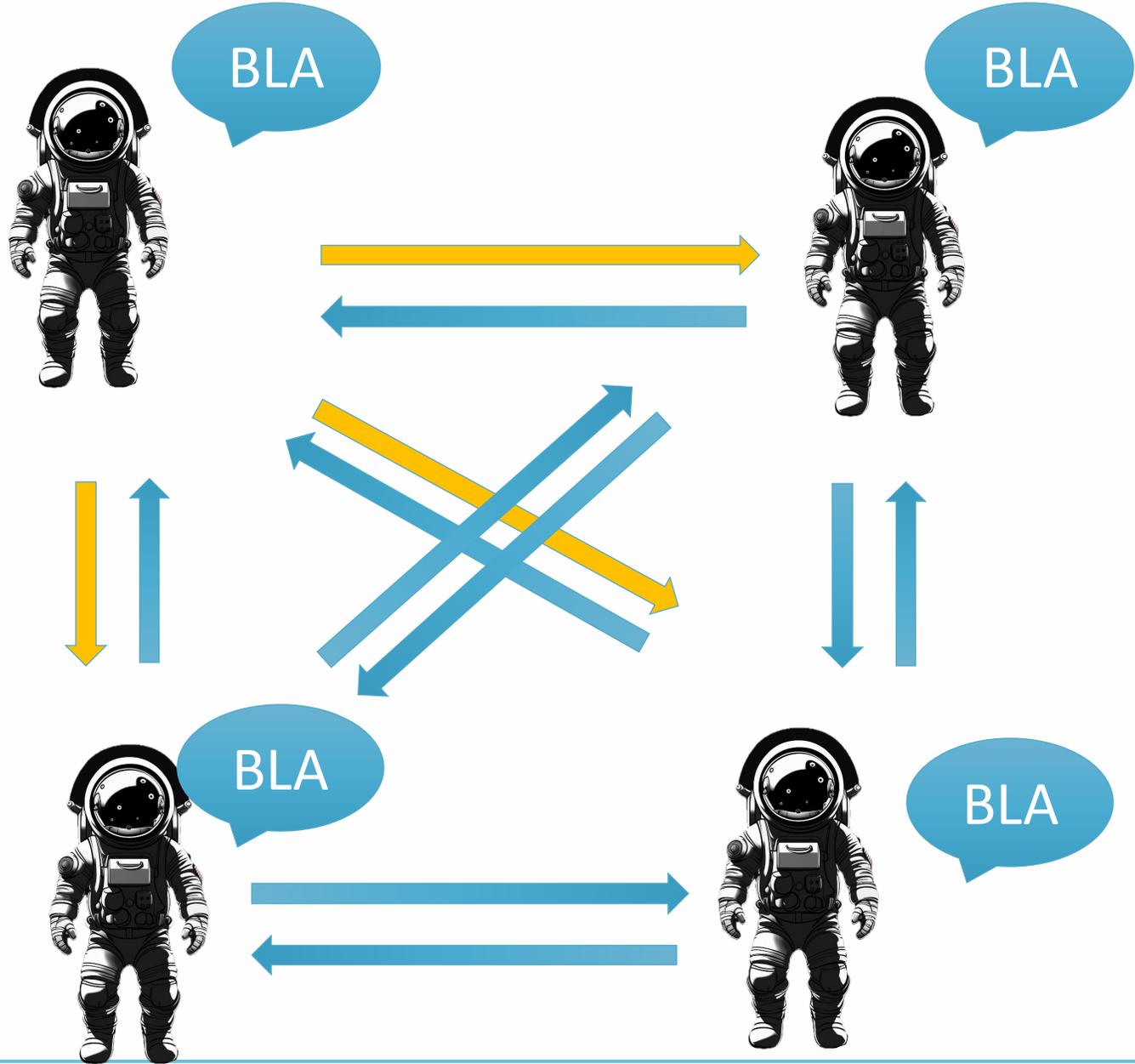
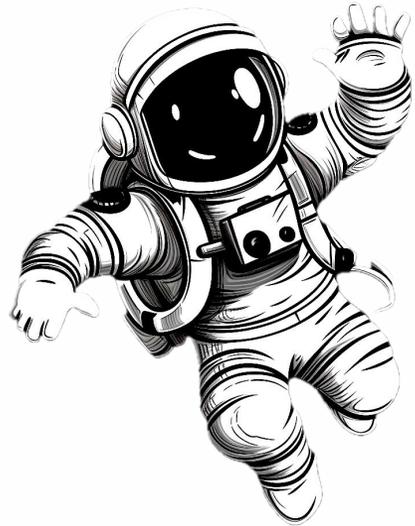
Regel #6

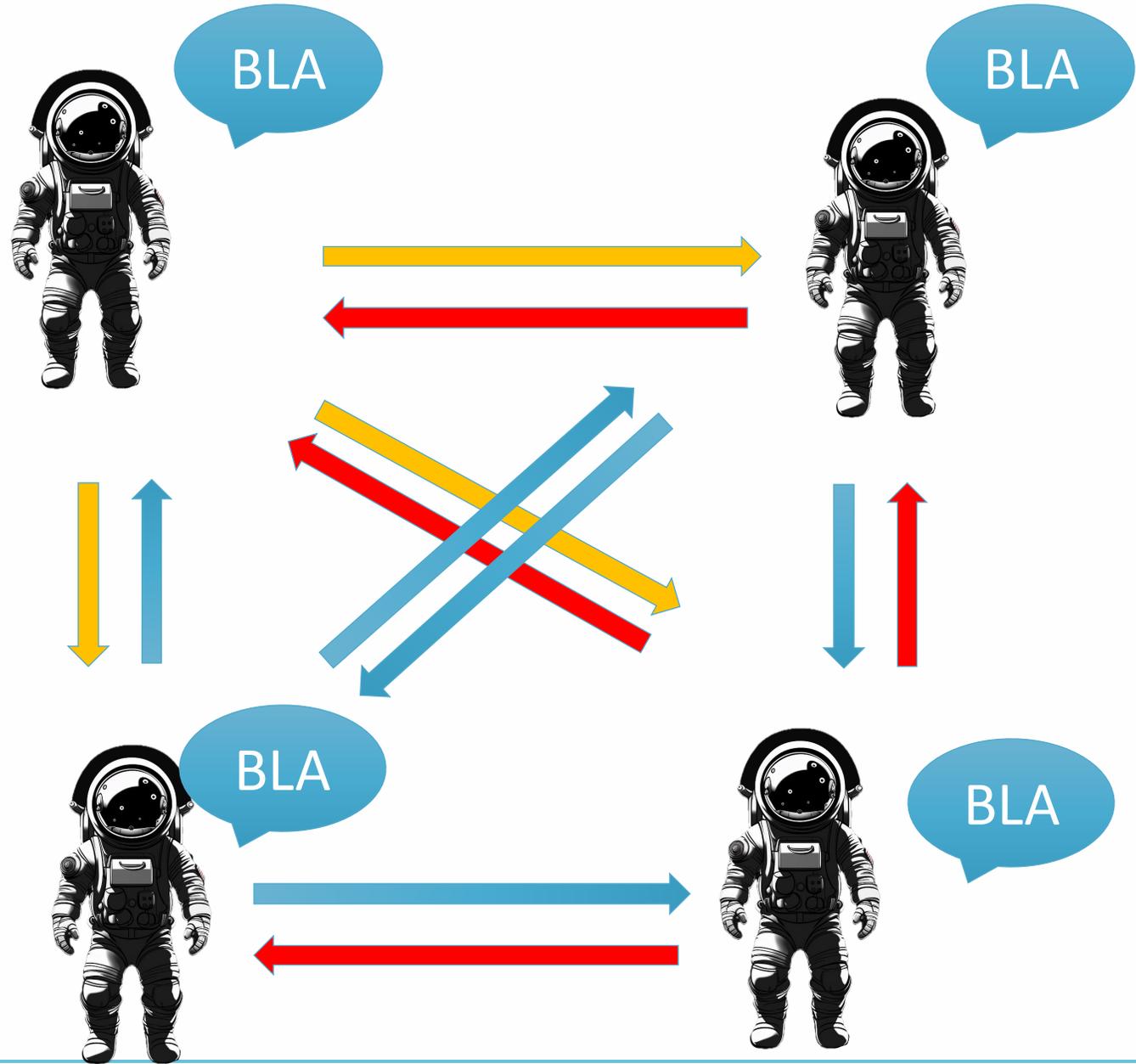
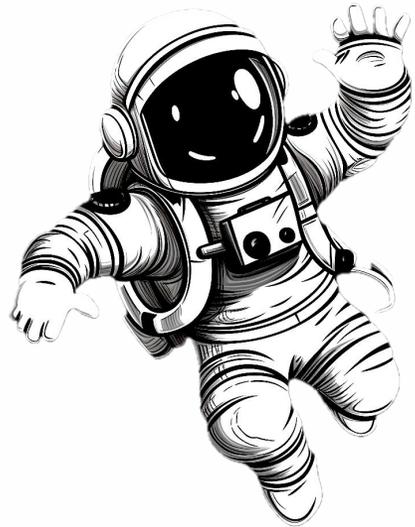




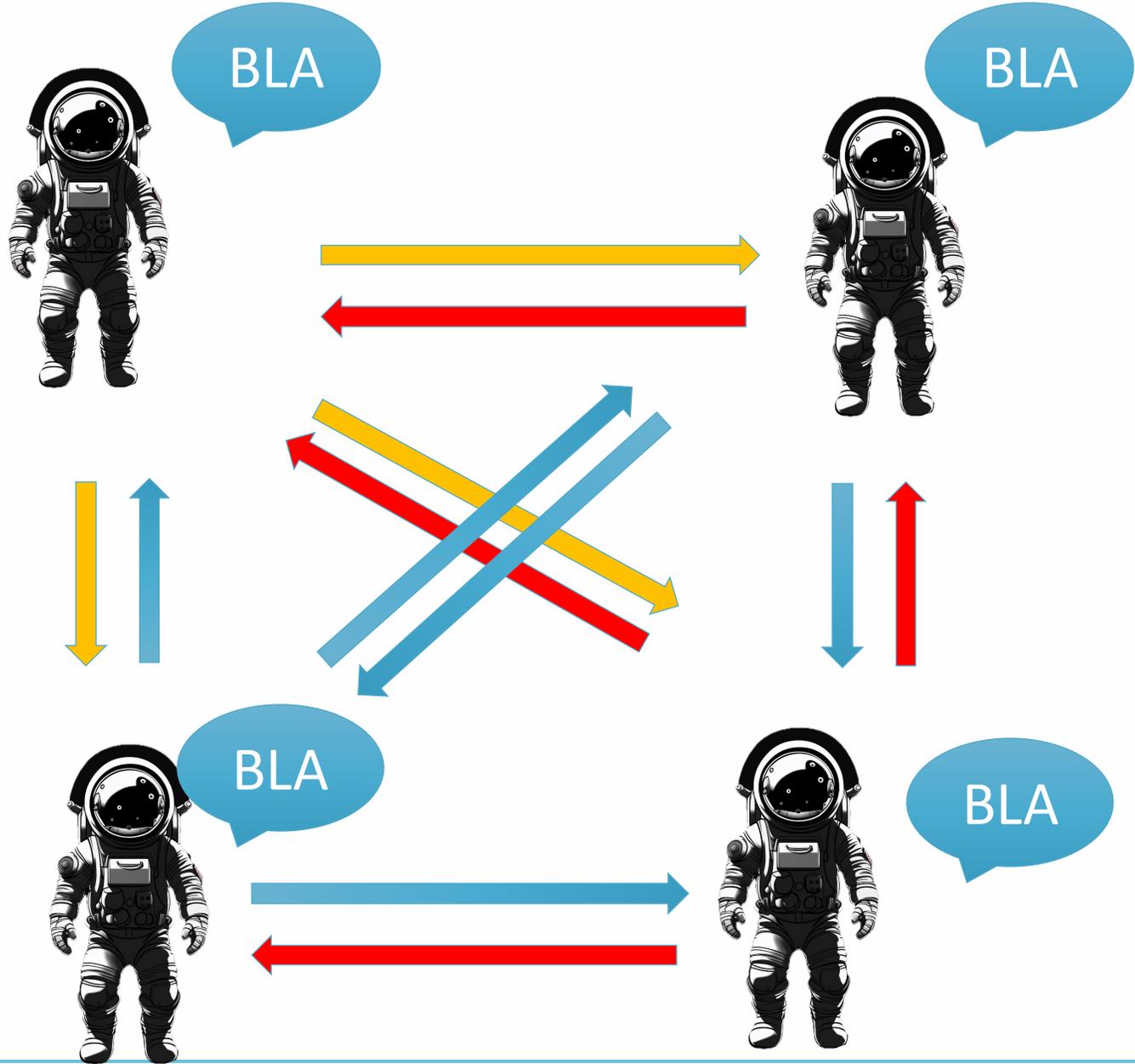
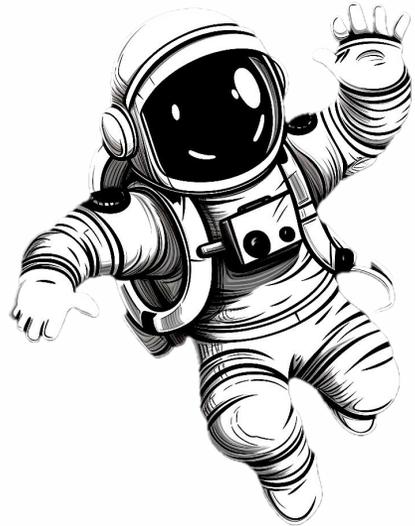


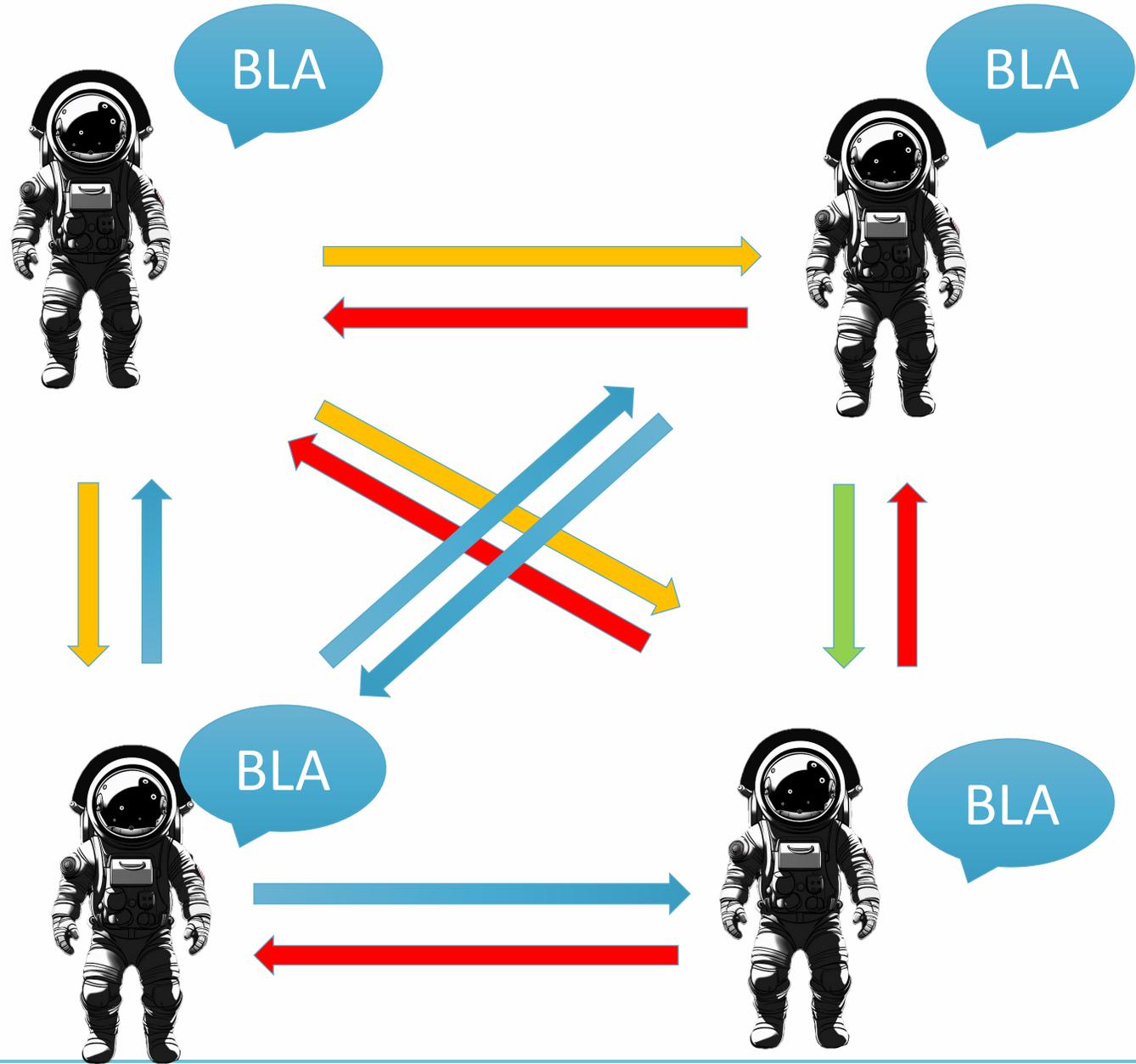
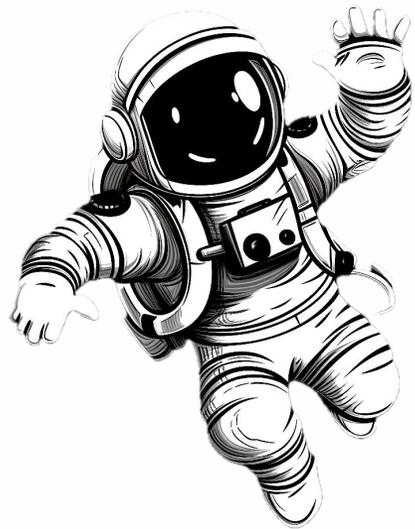
Alles per Mail!



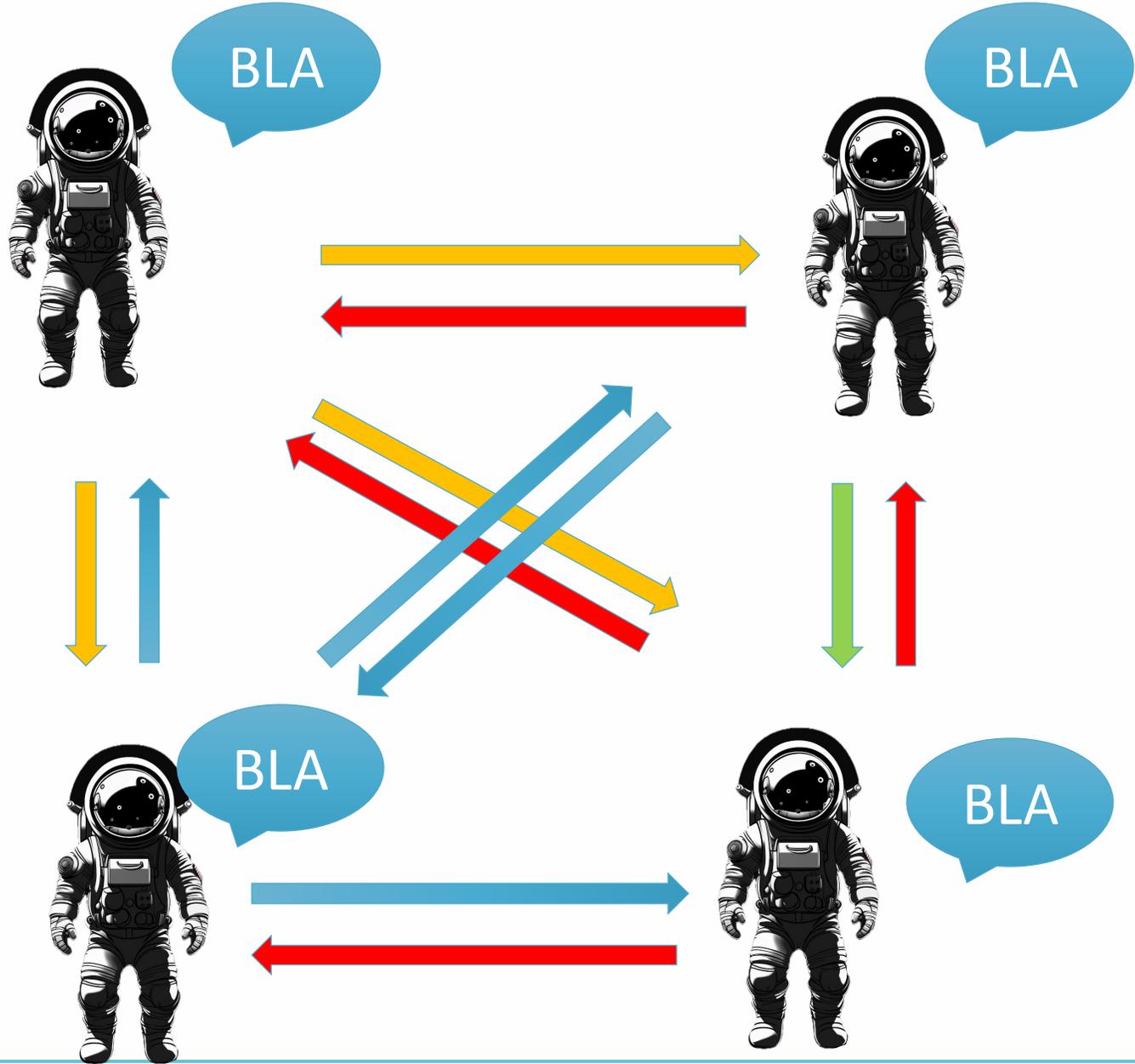
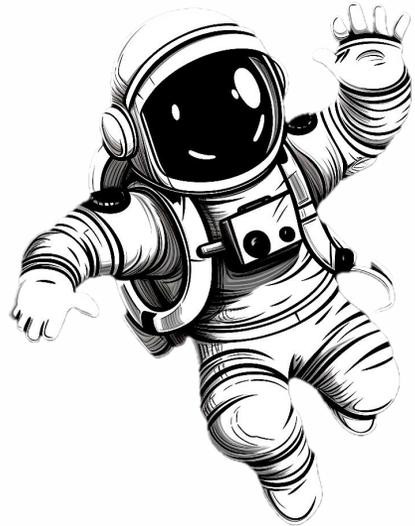


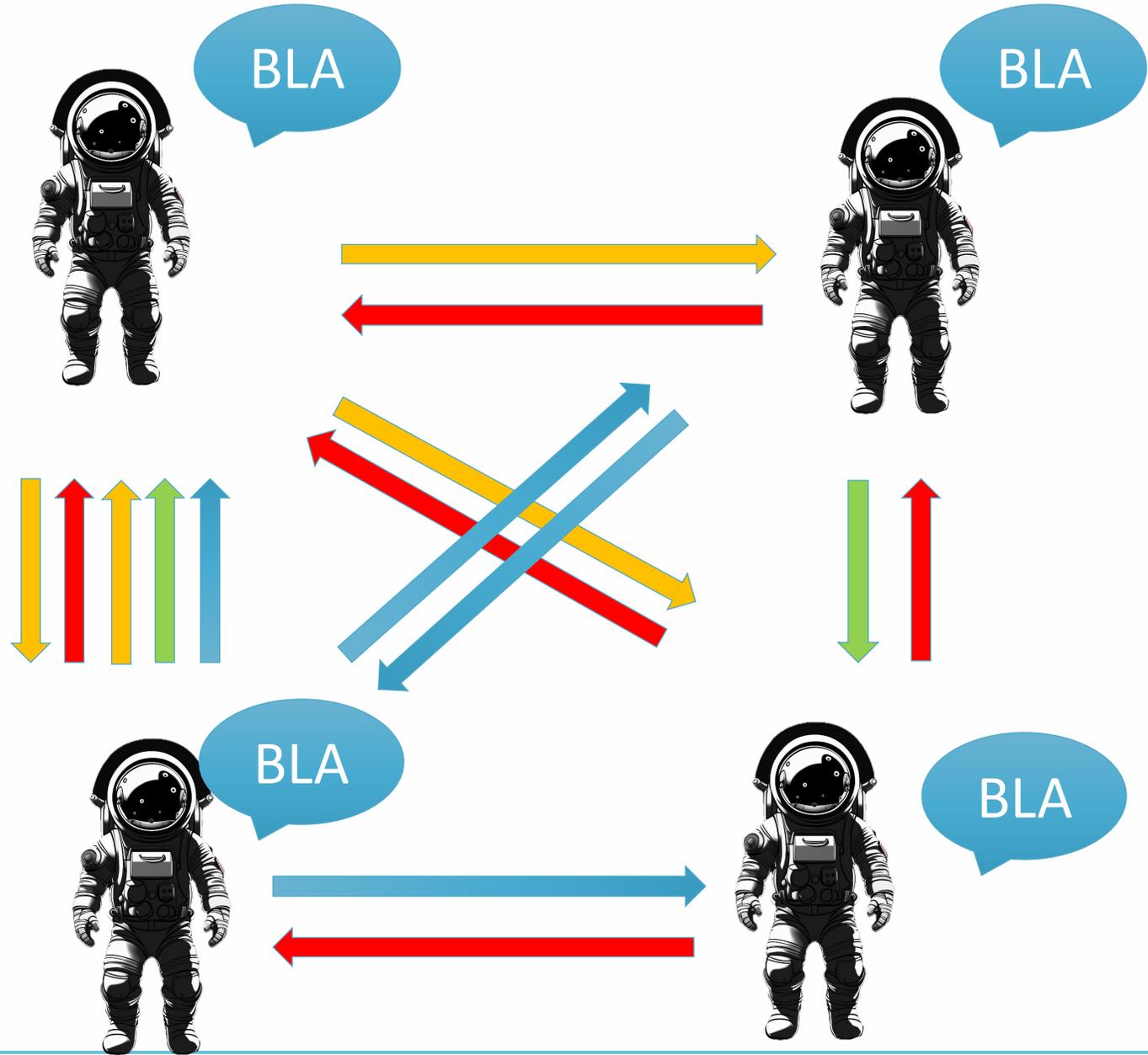
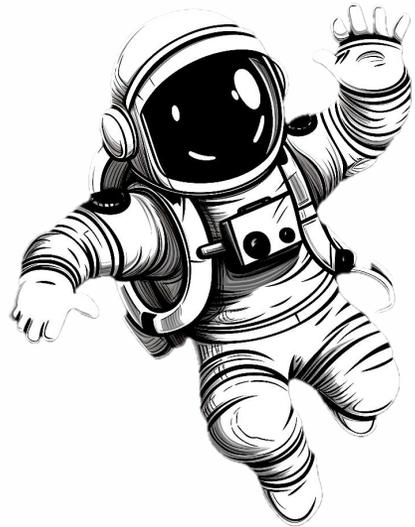
Alles per Teams!



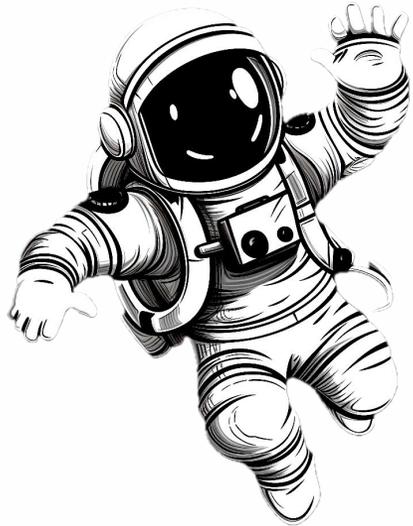
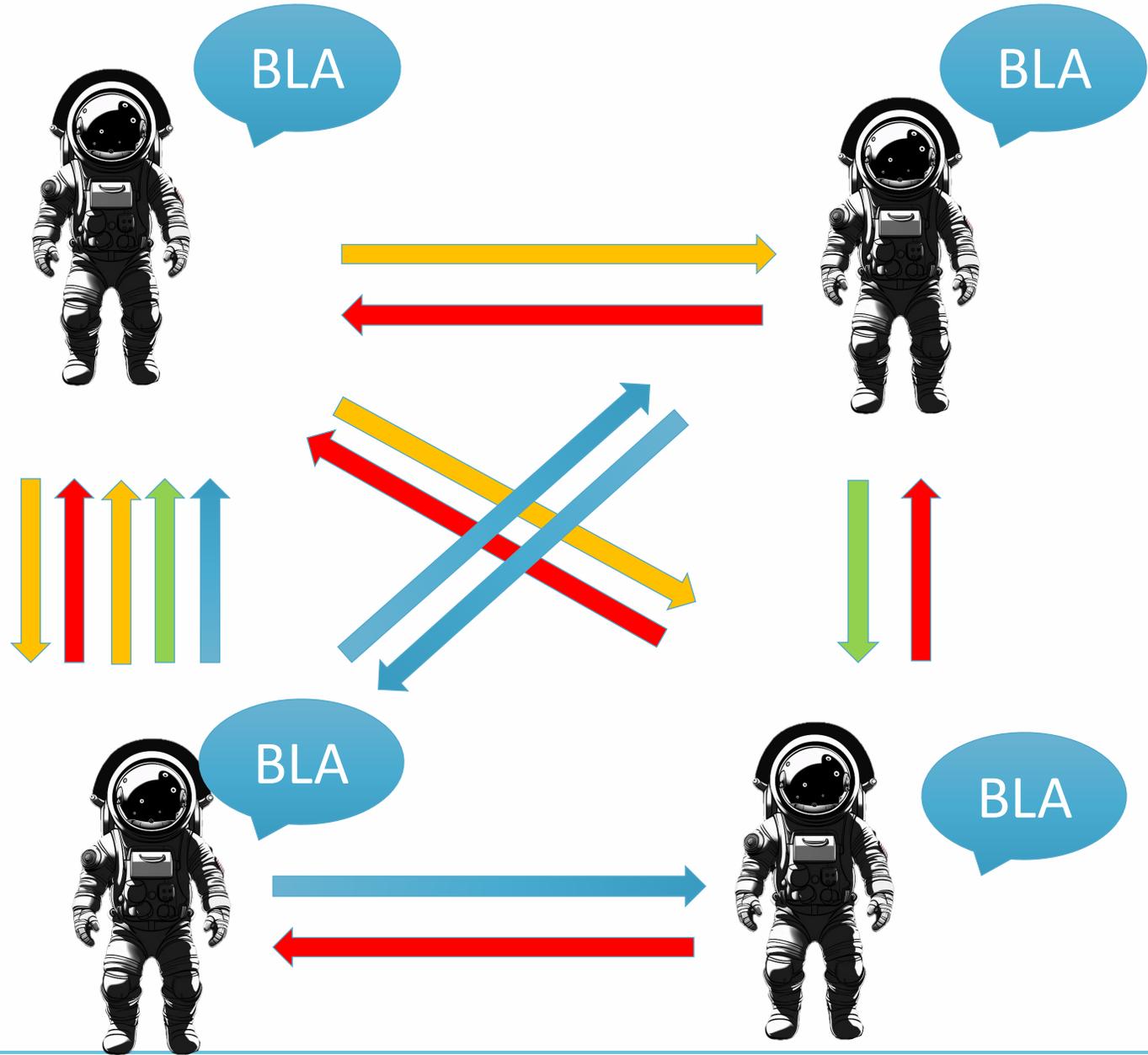


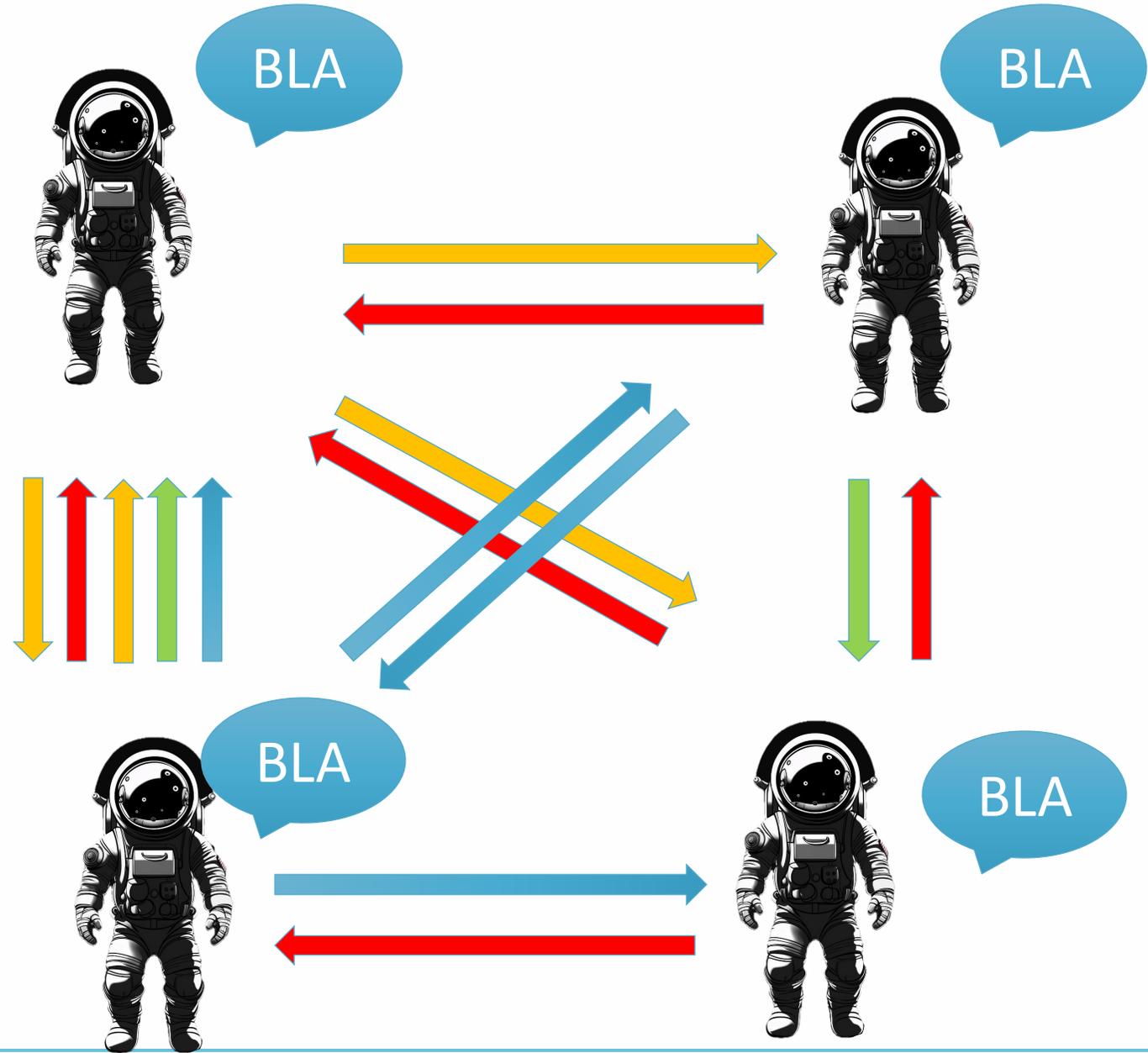
Alles per Fax





Alles



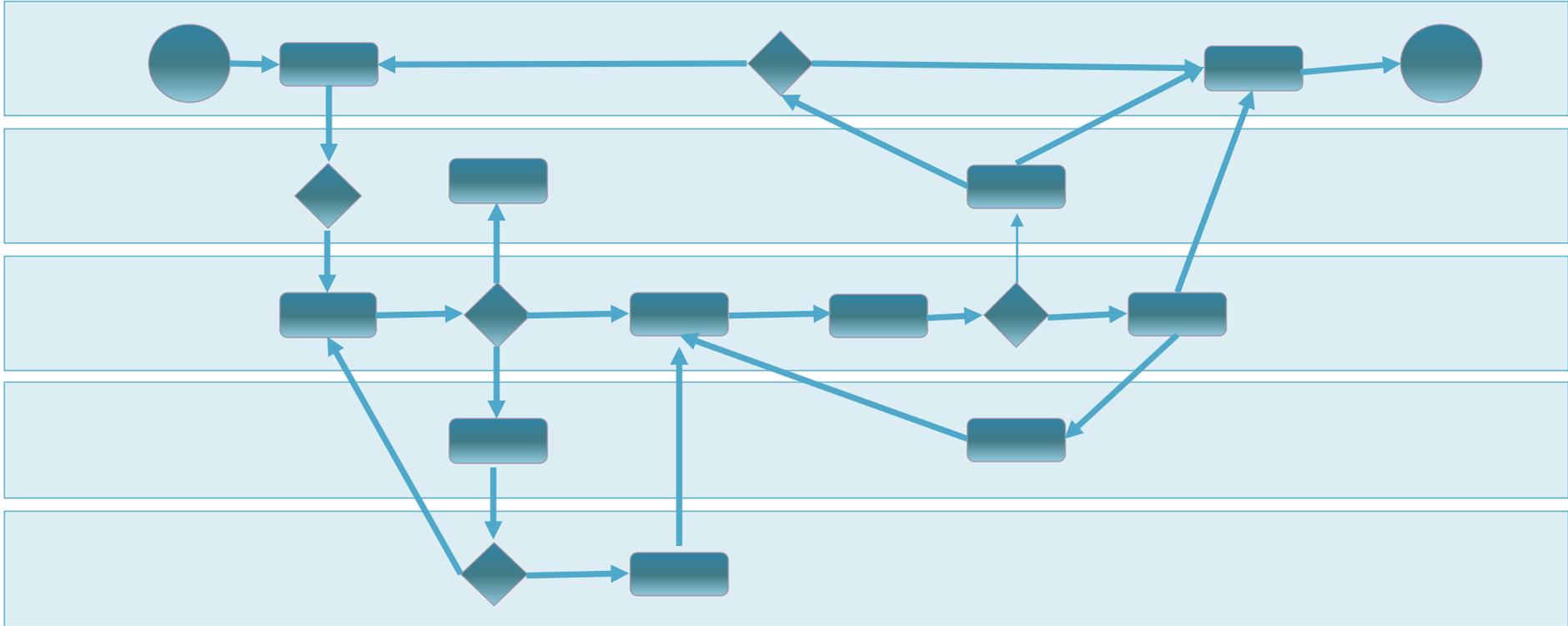


Regel #6

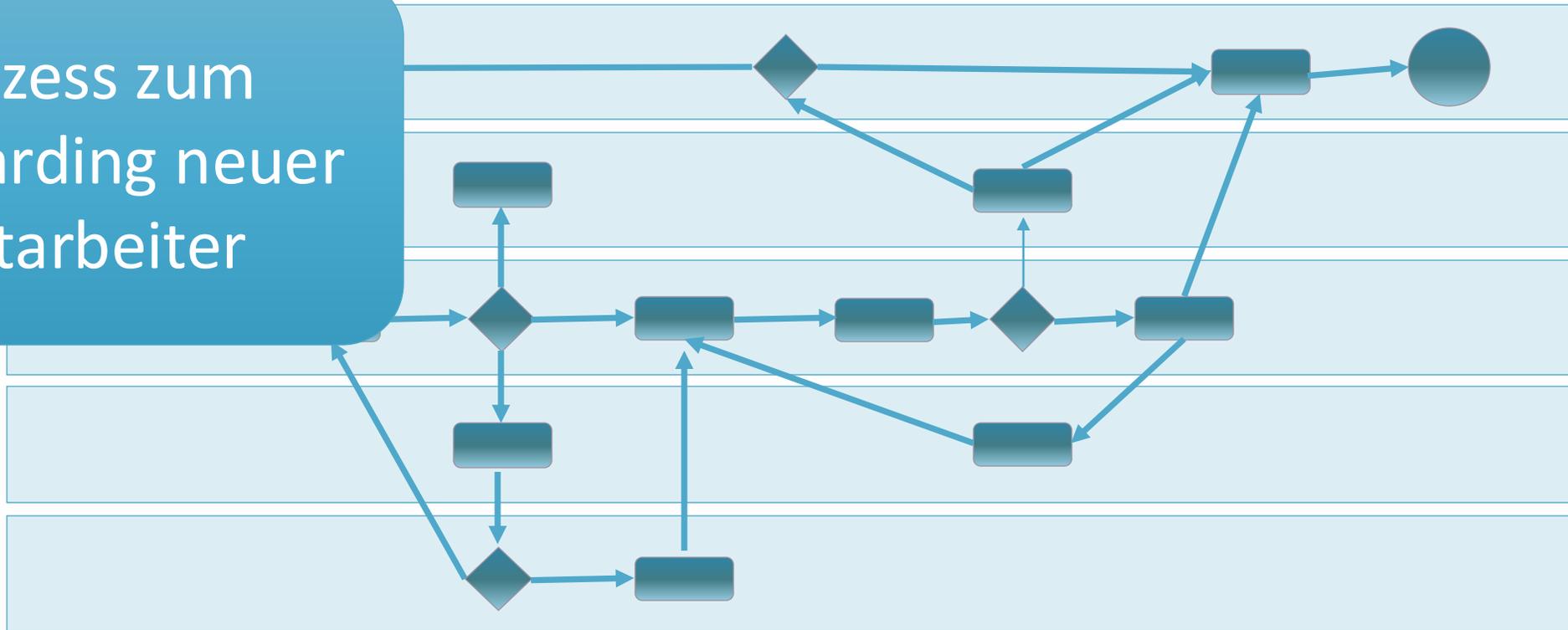
Regel #6

„Kommuniziert schlecht“

Regel #7

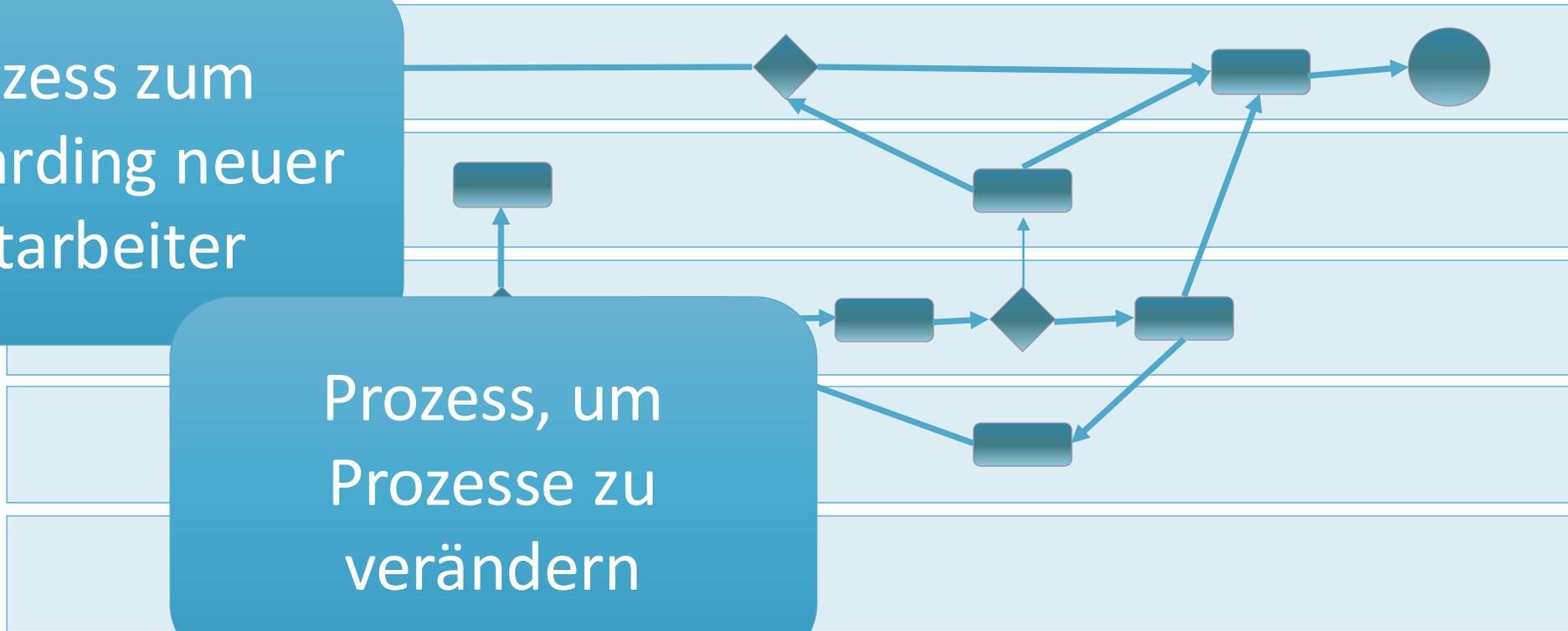


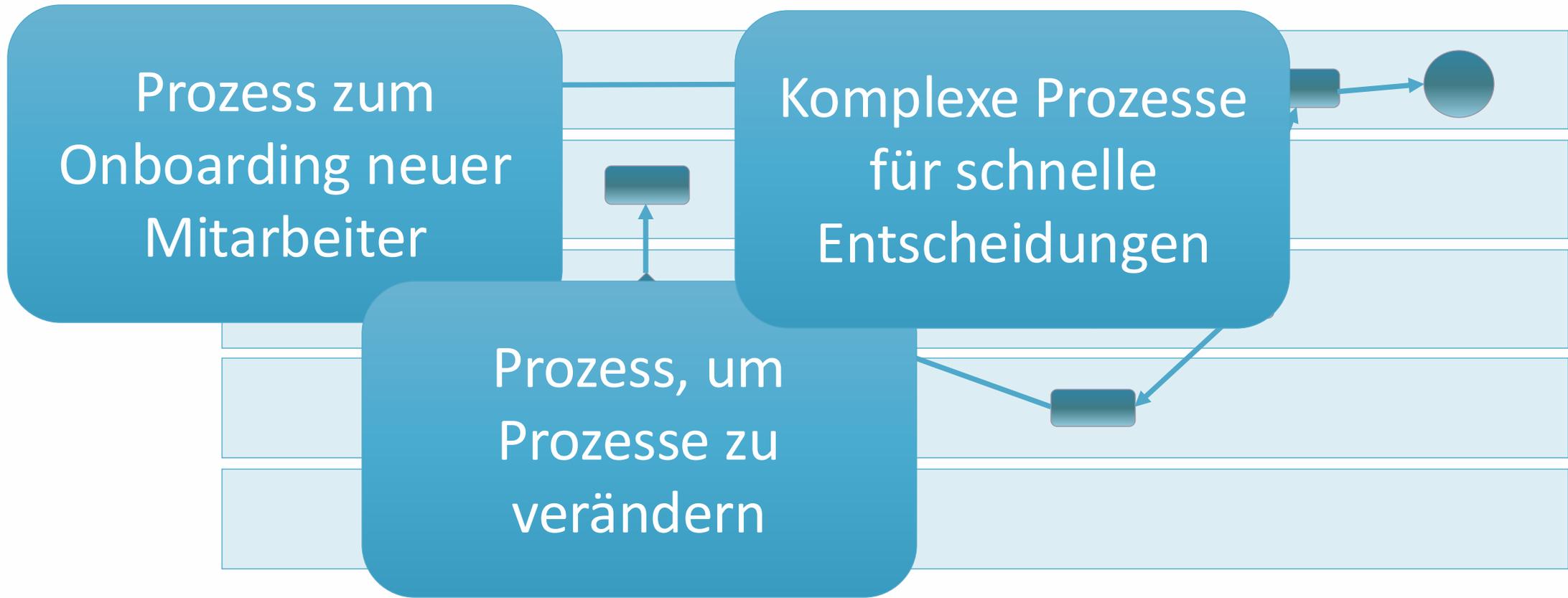
Prozess zum Onboarding neuer Mitarbeiter



Prozess zum Onboarding neuer Mitarbeiter

Prozess, um Prozesse zu verändern





Prozess zum
Onboarding neuer
Mitarbeiter

Komplexe Prozesse
für schnelle
Entscheidungen

Prozess, um
Prozesse zu
verändern

Nutzt Teilprozesse
exzessiv!

Regel #7

Regel #7

„Erschafft und lebt komplexe
Prozesse“

Regel #8

QUIZ

„Der Prozess innerhalb des Softwareentwicklungslebenszyklus, der die Qualität einer Komponente oder eines Systems und der zugehörigen Arbeitsergebnisse bewertet“

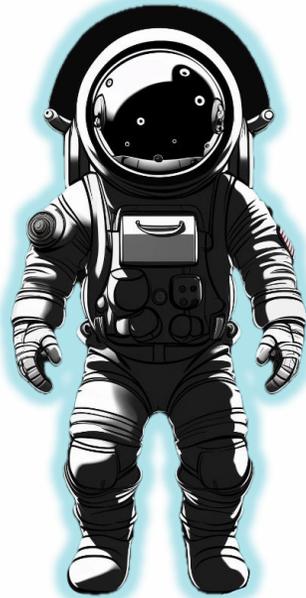
*„Der Prozess innerhalb des
Softwarelebenszyklus,
der die Qualität der Software
oder die Qualität der zugeworfenen Arbeit
bewertet“*

TESTEN

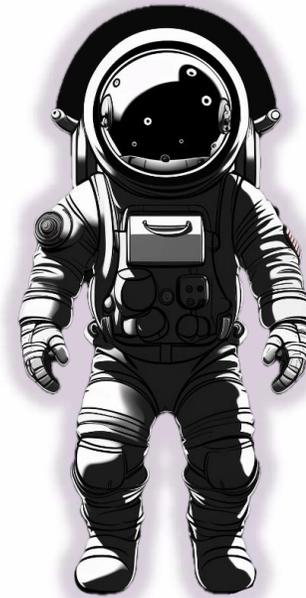
https://glossary.istqb.org/de_DE/term/testen-2

Unterschiedliche
Blickwinkel

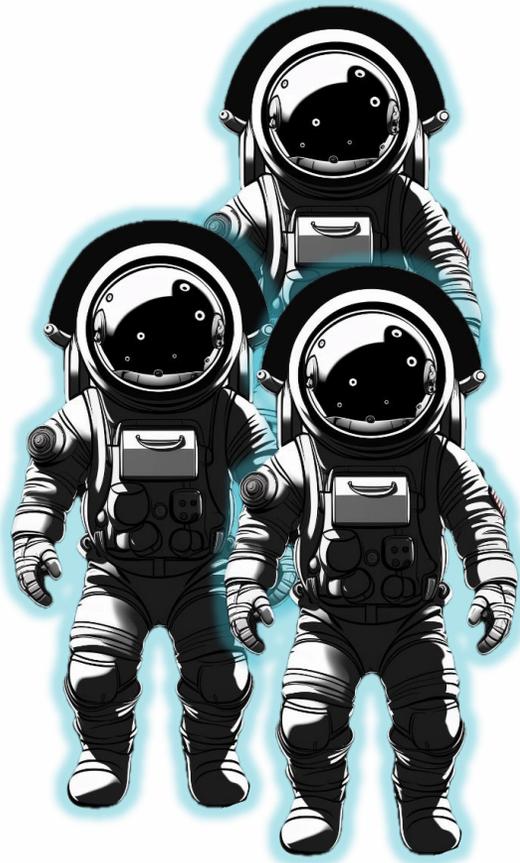
Unterschiedliche
Meinungen



Entwicklung



Testing

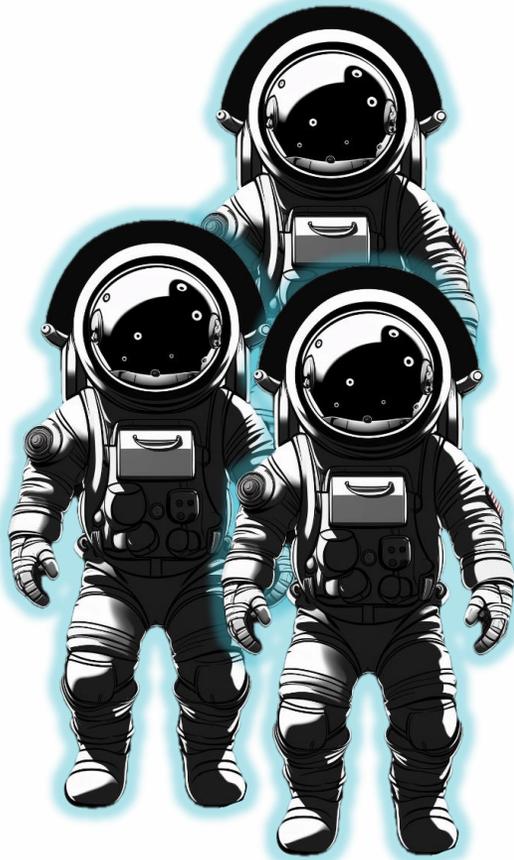


Entwicklerteam

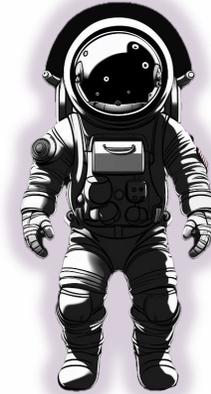


Junior-Tester

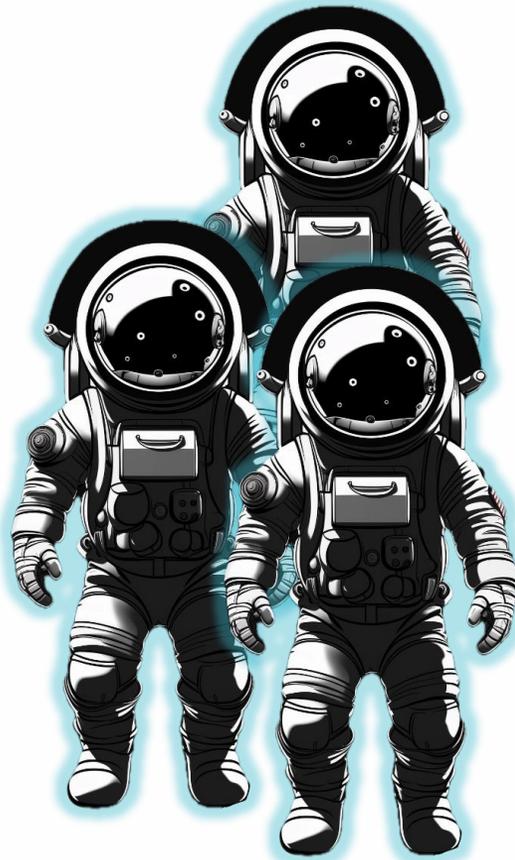
Ich muss nicht
selber testen –
dafür gibt es doch
euch!



Entwicklerteam



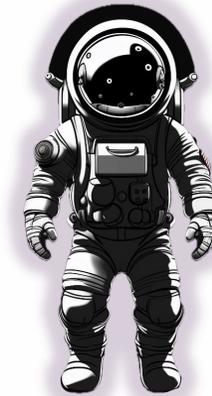
Junior-Tester



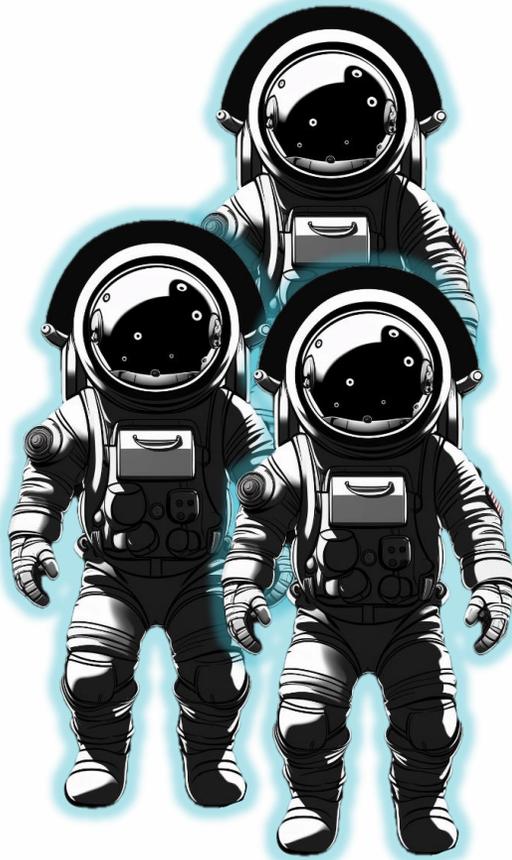
Entwicklerteam

Ich muss nicht
selber testen –
dafür gibt es doch
euch!

Tester sind doch
nur gescheiterte
Entwickler



Junior-Tester

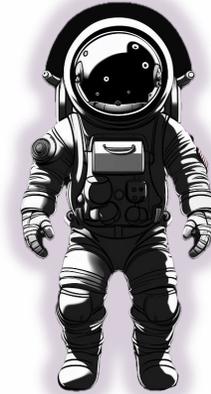


Entwicklerteam

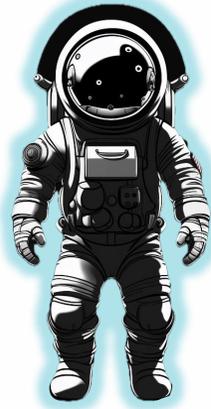
Ich muss nicht
selber testen –
dafür gibt es doch
euch!

Tester sind doch
nur gescheiterte
Entwickler

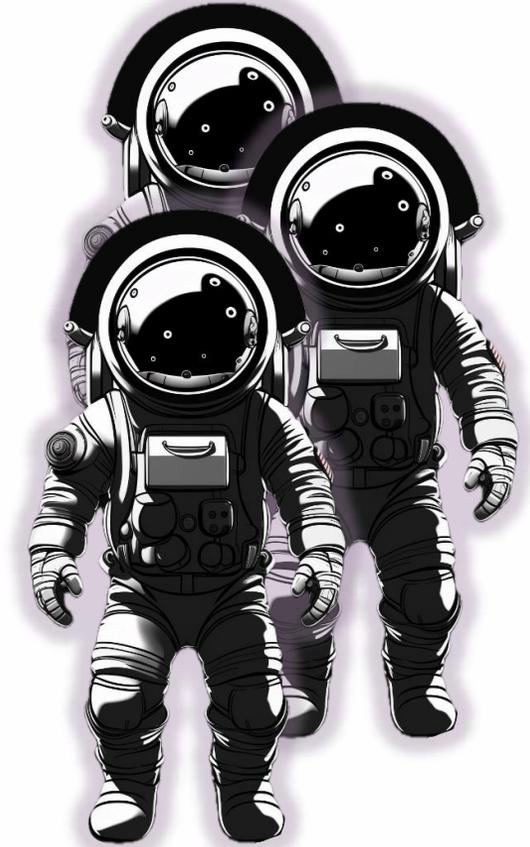
Bei mir läuft es
doch! Du testest
falsch!



Junior-Tester

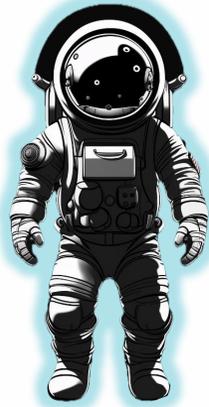


Junior-Entwickler

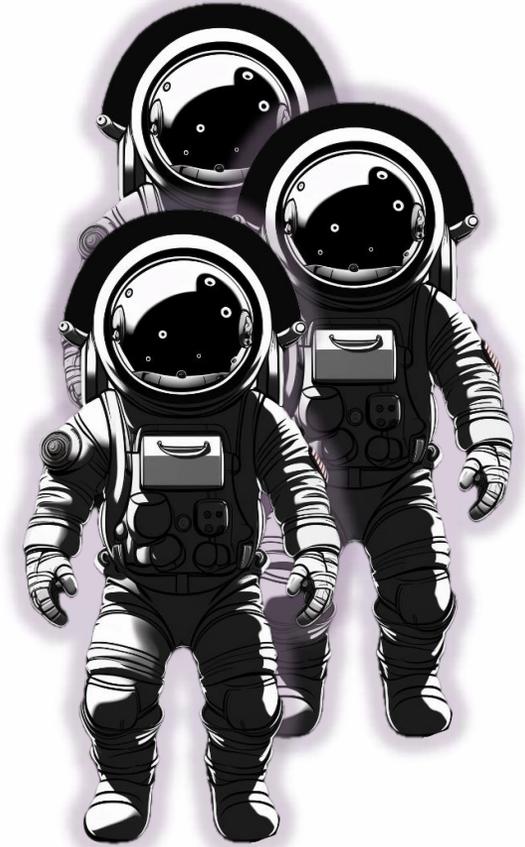


Testingteam

Ihr programmiert
doch eh nur Mist!



Junior-Entwickler



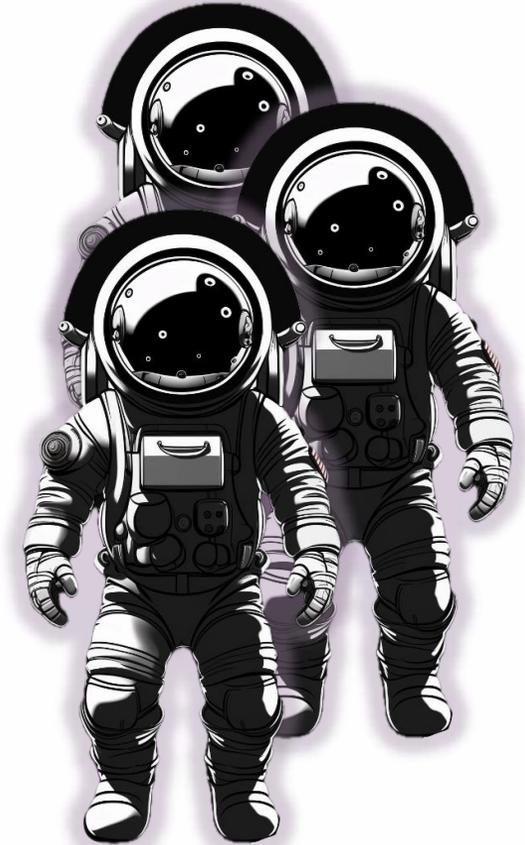
Testingteam



Junior-Entwickler

Ihr programmiert
doch eh nur Mist!

Der ISTQB-Prozess
ist uns wichtiger als
das Produkt!



Testingteam

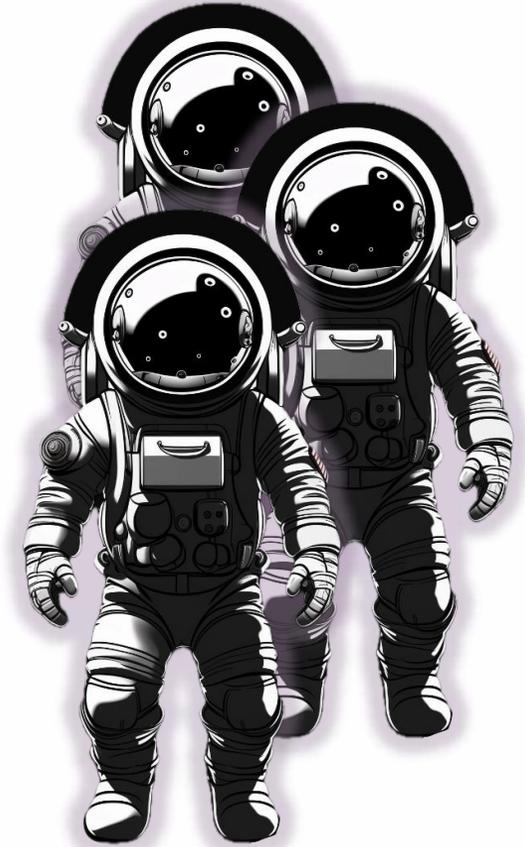


Junior-Entwickler

Ihr programmiert
doch eh nur Mist!

Der ISTQB-Prozess
ist uns wichtiger als
das Produkt!

Ihr testet gefälligst
mit!



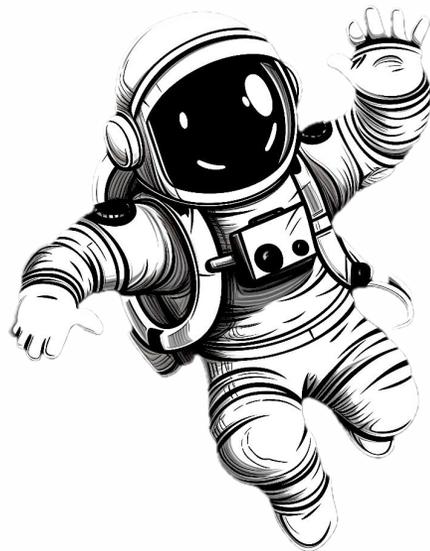
Testingteam

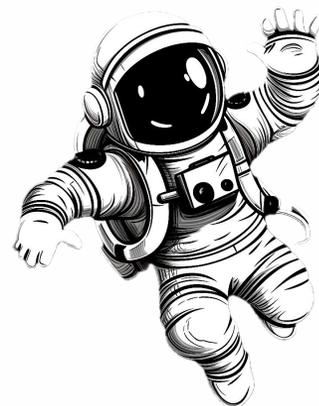
Regel #8

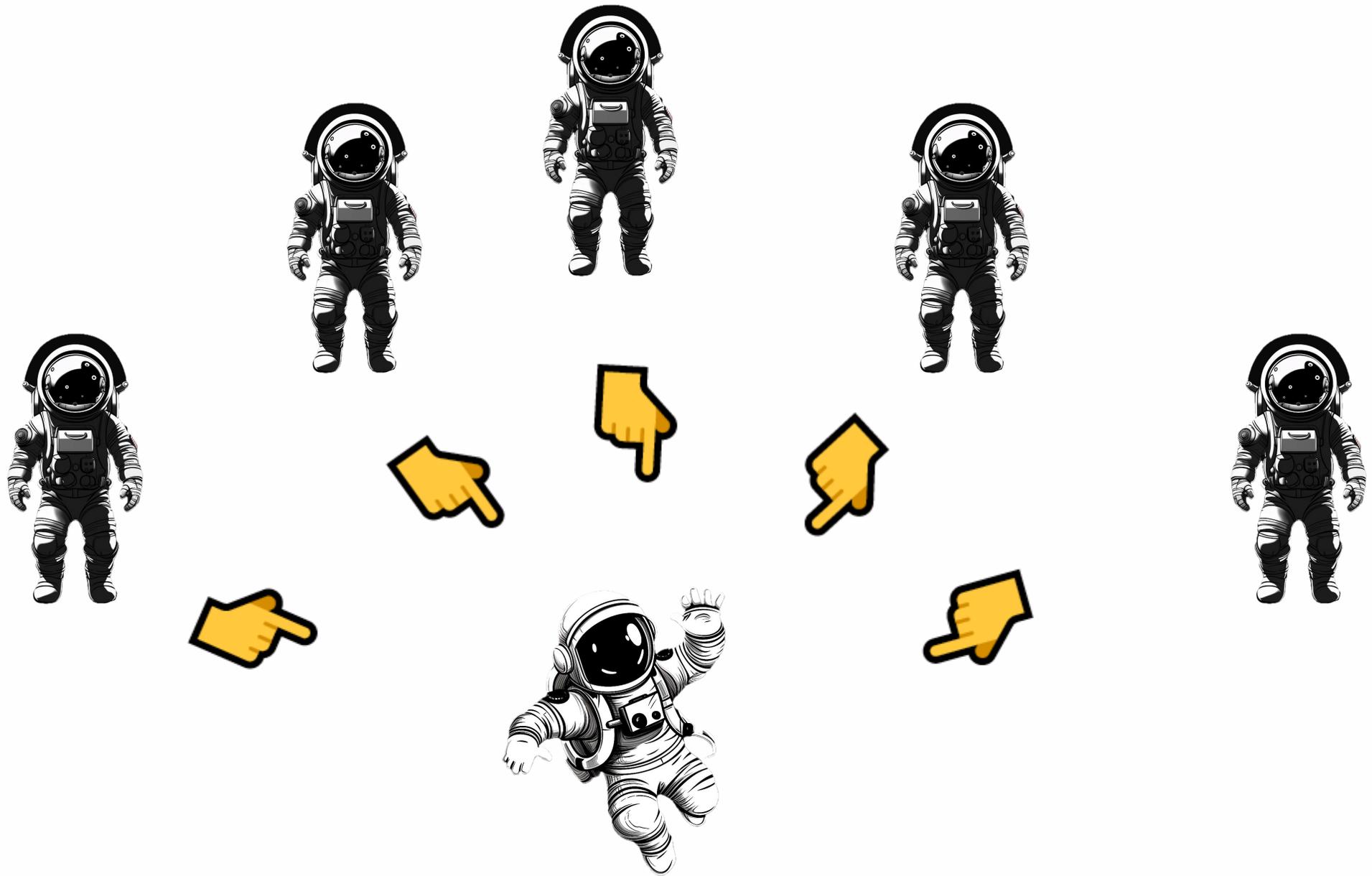
Regel #8

„Fördert Entwicklung vs. Testing“

Regel #9







Regel #9

Regel #9

„Verzeiht keine Fehler“

Regel #10



Nimmt halbherzig
an Ritualen teil

Stellt das
Vorgehensmodell
stets in Frage

SCRUM

Schätzungen =
Personentage

Sprints sind
überschätzt

Regel #10

Regel #10

„Seid *agil*“

DIE GOLDENEN REGELN

DIE GOLDENEN REGELN



BONUSREGEL!

#1: Sorgt für ein unerfreuliches Willkommen

#4: Übertreibt es nicht mit der Dokumentation

#7: Erschafft und lebt komplexe Prozesse

#2: Seid nicht erreichbar

#5: Schreibt möglichst unlesbaren Code

#8: Fördert Entwicklung vs. Testing

#10: Sei "agil"

#3: Erteilt keine klaren Aufgaben

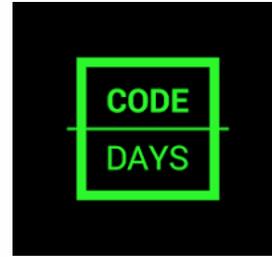
#6: Kommuniziert schlecht

#9: Verzeiht keine Fehler

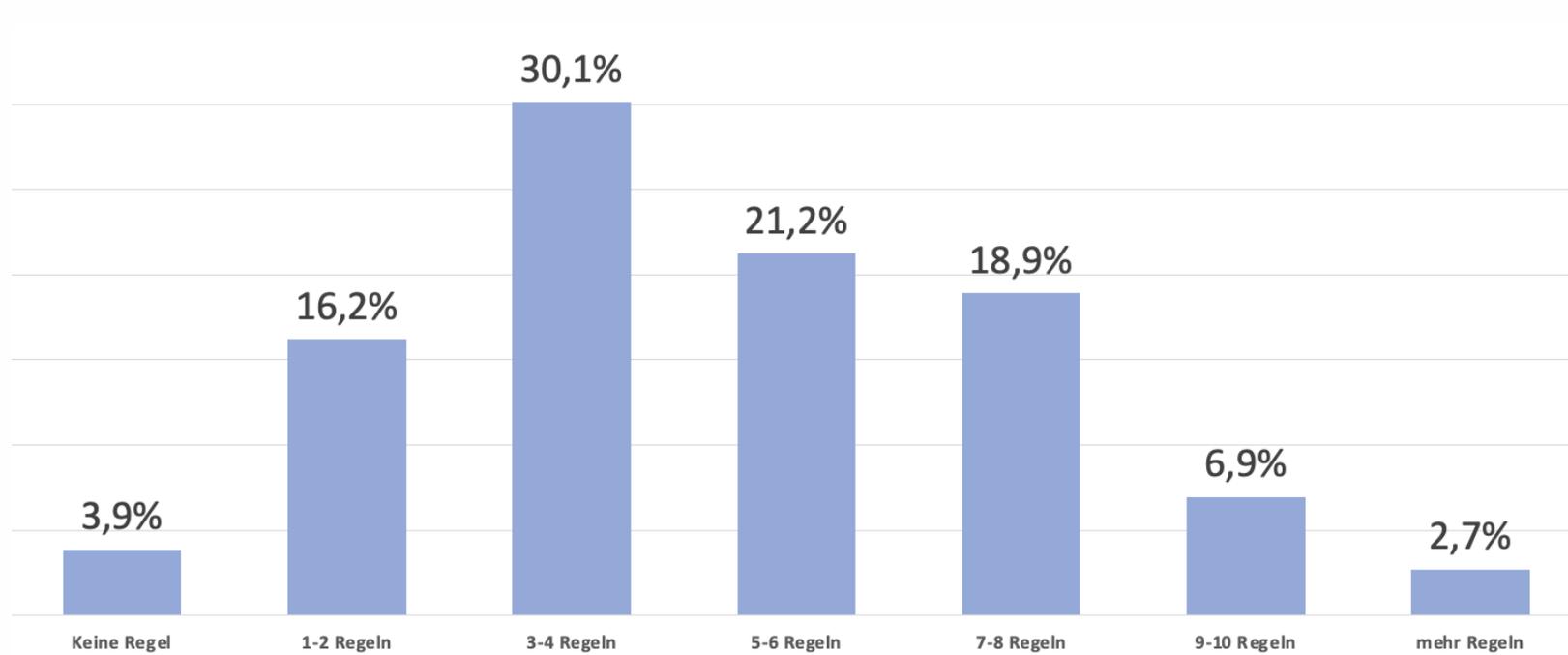
Bonusregel

Bonusregel

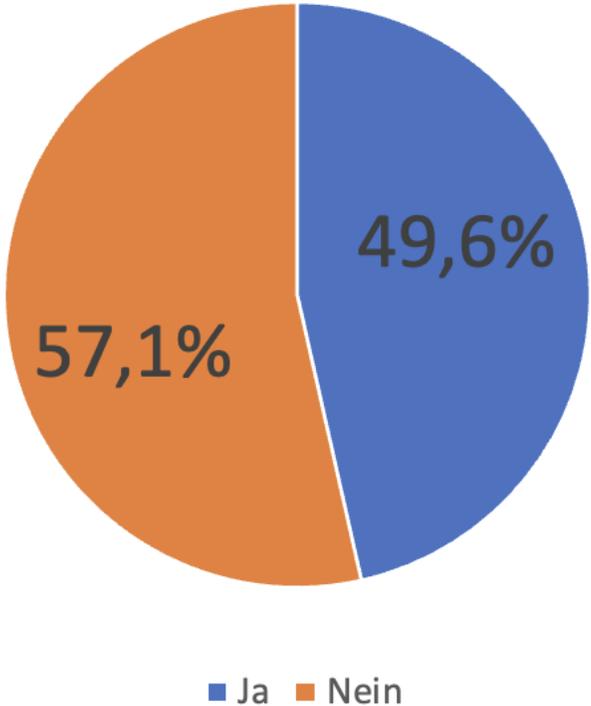
„Vergesst den Quatsch!“



Wie viele Regeln hast du in deinen Projekten erlebt?



Hast du weitere Regeln
erleben dürfen?





Achtung, Werbung...

JavaLand 2025

01. April 2025, 15:00

Coca-Cola business°lounge 1, Nürburgring



Andreas Monschau

Held oder Märtyrer

Willkommen im Projektchaos

haeger
CONSULTING

Cloudland 2025

03. Juli 2025, 17:00

Heide Park Resort - Raum „Curacao“



Andreas Monschau

Die Rückkehr des Newbie McNoob

Das interaktive Abenteuer geht weiter

haeger
CONSULTING

VIELEN DANK!



**Top 2025
Company**



kununu

Haeger Consulting
Brunnenallee 6
53177 Bonn

haeger
CONSULTING